

THE CHAOS ENGINE

022305



2



INSTRUCTION MANUAL

THE CHAOS ENGINE 2

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing. We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

Precautions to take during use

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen-oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
 - Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
 - Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
 - Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
 - Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Video-spiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

THE CHAOS ENGINE 2

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare

questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso **IMMEDIATAMENTE** e consultate il vostro medico.

Precauzioni durante l'utilizzo

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez **IMMÉDIATEMENT** cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

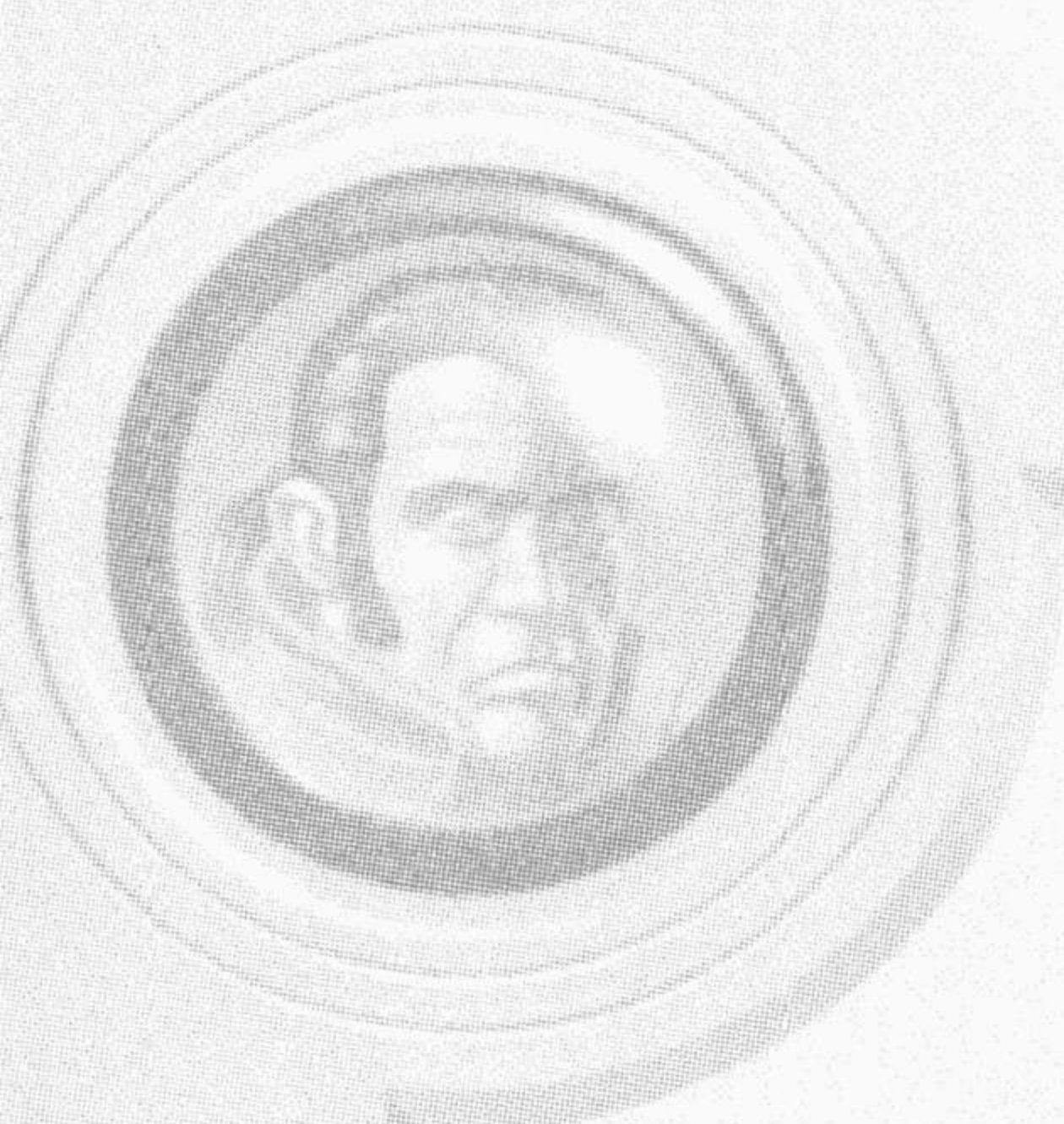
- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

THE CHAOS ENGINE 2

CONTENTS

ENGLISH	5
FRANÇAIS	15
DEUTSCH	25
ITALIANO	35
CREDITS	44

THE CHAOS ENGINE 2



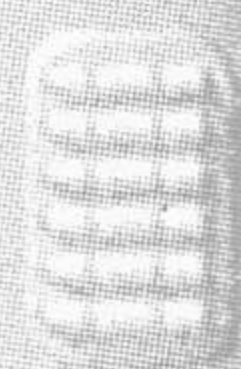
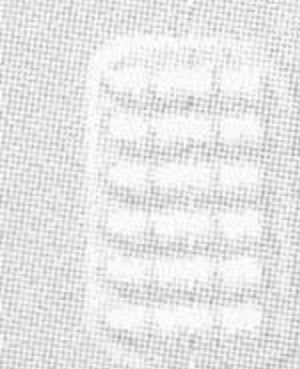
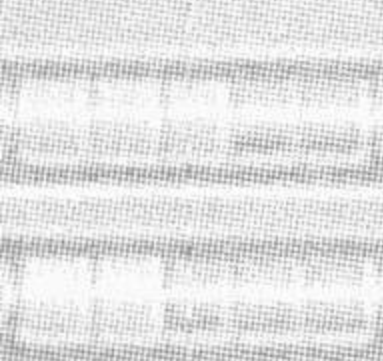
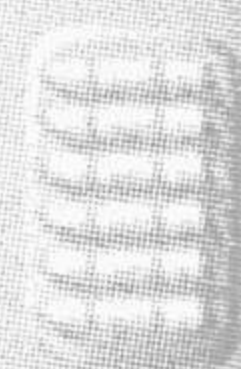
022305

502303



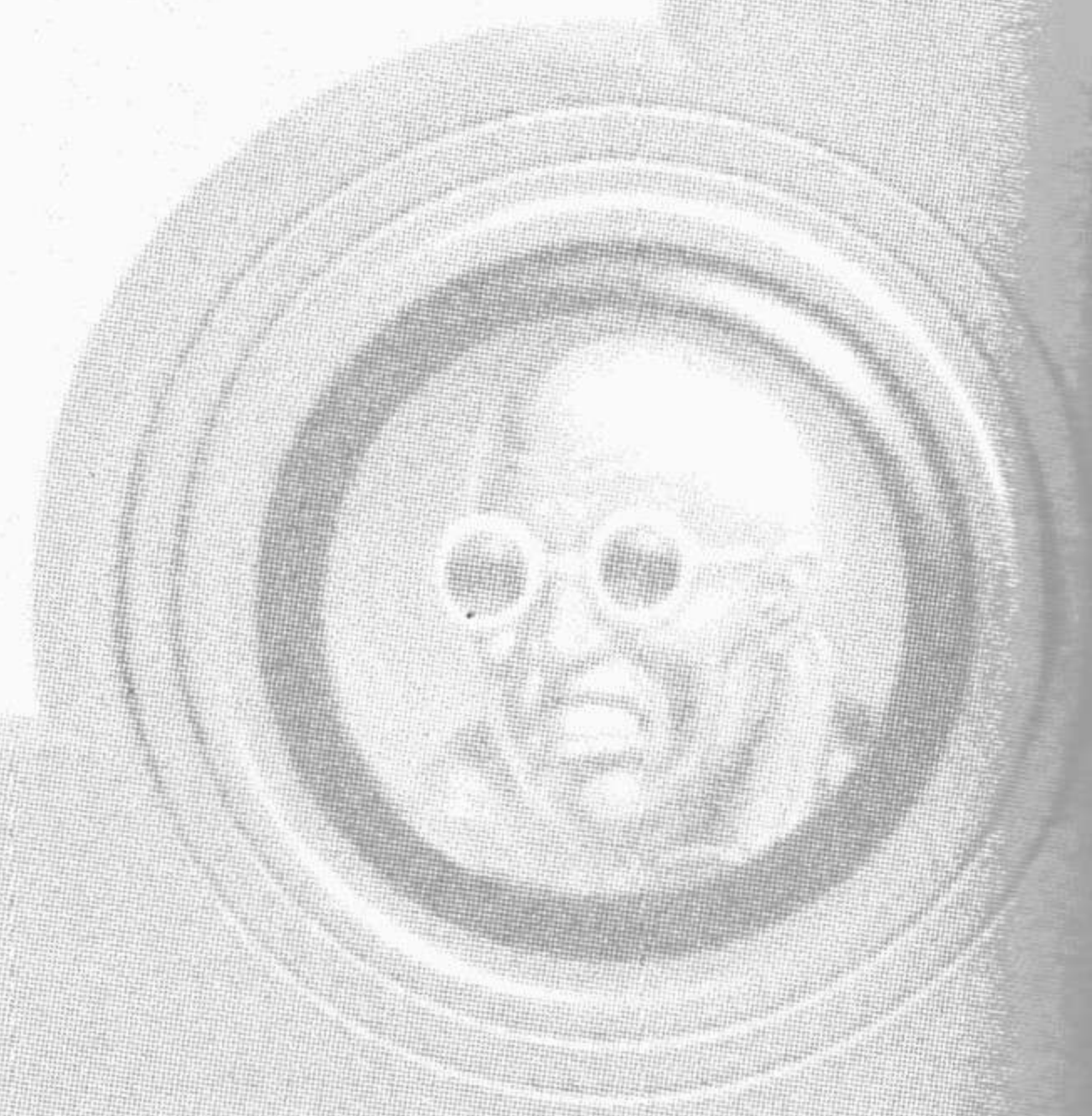
2

2



2

2



THE CHAOS ENGINE 2

CONTENTS

ENGLISH

Introduction	6
Select Game	6
Choosing Characters	7
Level Introduction	8
Playing the Game	8
Controlling a Character	9
Special Weapons	10
The Bonus Screen	11
Guardians	11
Ranks	11
Customer Service	12

THE CHAOS ENGINE 2

INTRODUCTION

The heart of the Chaos Engine explodes in a blinding flash of light and, from the twisted remains, the face of Baron Fortesque appears. He speaks, bows his head and the image fades. As the smoke clears no trace of the Baron can be found.

The Scientist steps forward and begins to examine the strange dials and bizarre read-outs that still seem to be functioning within the ruins. Suddenly he proclaims that the Baron has escaped and that the only way to catch him now is to use the remnants of the machine to follow him; back through time...

Chaos Engine 2 is a competitive action game. Both players are trapped within the Chaos Engine and can only escape by helping the Baron rebuild the engine. He will reward the character who helps him the most by granting him freedom. As the players adventure through the various scenarios that the warped machine has produced they amass points and it is the player that has gained the most that is determined the winner.

SELECT GAME

Push the joystick either up or down to highlight the required option. Press the fire button to Select the current choice.

One Player & CPU

You must play against an adversary controlled by the computer. You will only be allowed to progress to the next level after you have defeated your opponent by scoring more points than him. At the end of every world you must face a terrifying Guardian; when he is defeated you will be given a password and be allowed to progress to the next world.

Two Players

After you have selected to play a two player game you will be asked to select how many levels you wish to play. The levels chosen will be picked evenly from all the worlds in the game. The selected levels are then played in order with the winner being the player who scores the most points overall.

Enter Password

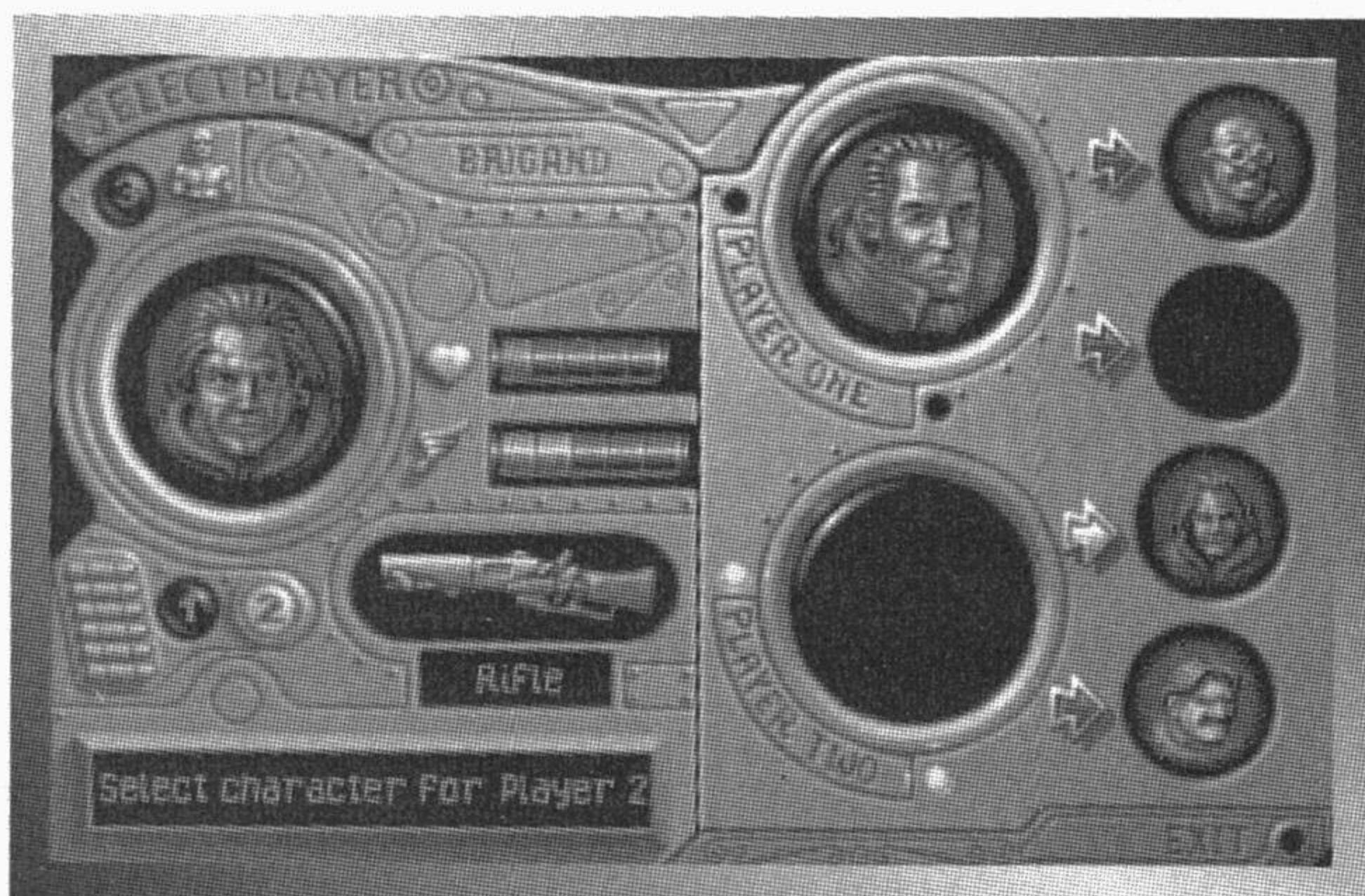
You will be awarded a password at the end of each World. Select Enter Password, push the joystick in any direction to move the highlight over the desired symbol and press fire to select it,

THE CHAOS ENGINE 2

until you have entered the whole password. When you select End, play will start from the point at which the password was initially granted.

CHOOSING CHARACTERS

There are four Characters to choose between. Each player must select a Character to play with. Check out the statistics carefully and choose wisely as each Character has very different abilities.



Push the joystick either up or down to highlight each Character. The left hand side of the screen will show the statistics of the current selection. Press the fire button to Select the current choice. The chosen Character's portrait will disappear from the available choices and appear in one of the windows above.

In a One Player Game you must choose a character for the computer to play. The characters will play the game in very different ways with some being better at solving puzzles or fighting than others. Some will play much more aggressively and others will be more intelligent.

When both Characters have been chosen the 'EXIT' button will be highlighted. Press the fire button to exit the screen. If you have made a mistake press 'Esc' to return to the Select Game screen.

Character Attributes

Each Character has very different abilities.

Lives

Health

Speed

Ammo Clips (current/Max)



They have differing amounts of health and can move at different speeds. They carry very different weapons which are able to fire at different rates and do varying amounts of damage at different ranges. Each has a different reload time and can hold a different amount of ammunition.

THE CHAOS ENGINE 2

LEVEL INTRODUCTION

Before each level begins you will be shown the level introduction screen. This will show you an approximate map of the level and the Baron will tell you what tasks he wants you to perform.



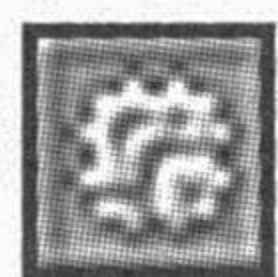
When you have noted the information press fire to begin the level.

PLAYING THE GAME

Your main objective is to beat your opponent by scoring more points than him. You are awarded points for a number of different actions such as destroying monsters, solving puzzles, shooting your opponent and getting out of the exit first. You lose points for being shot.

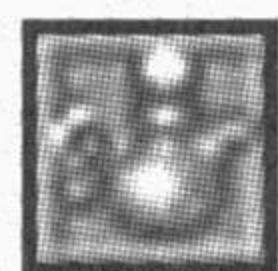
Your secondary objective is to carry out the Baron's tasks for him, finding the items he needs from each section. When a Character has found the required number the Baron will reward the character by giving him the key that opens the door at the end of the current section. Be careful, you will drop any items or keys you are carrying if you are shot.

The Baron needs the following items in order to rebuild the Chaos Engine



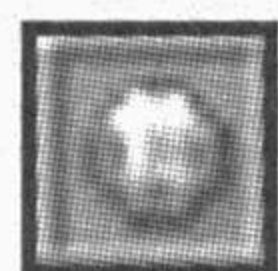
Future World

Circuit boards



Medieval World

Magic potions



Aztec World

Crystals



Chaos World

Power batteries

THE CHAOS ENGINE 2

CONTROLLING A CHARACTER

The joystick is used to move him in any of the eight directions.

Pressing the fire button will make the Character fire his weapon in the direction he is facing. Your character carries a limited amount of ammunition. Your gun will automatically be refilled when you have emptied the current clip until you have run out of spares. There are more clips to be found lying around and you might be able to win some.

If you are standing close to your opponent you can punch them by pressing the fire button. You will turn to face them automatically when you press fire if you are near enough. You can do this at any time but it is especially useful if you have run out of ammo.

You can jump down small heights by simply walking off the edge. If you land on any creatures, including your opponent, you will kill them.

To lean against a wall, which can be useful to avoid shots or to hide from an attacker, simply push the joystick into the wall in the direction you wish to lean and hold it there. You can look along the wall on which you are leaning by pushing the joystick in the desired direction. If you press fire from this position you will pop out from the wall to fire in this direction. When you let go of the joystick you will stop leaning, facing the direction in which you were looking.

WHAT YOU CAN EXPECT TO SEE IN PLAY

Lives _____
Bullets left in current ammo clip _____
Spare ammo clips _____
No. of baron's items held _____
Radar and Score Panel _____
Health _____
Current special weapon _____
Current special weapon's charges _____



The Radar shows the position of the two characters with Player 1 as the red dot and Player 2 as the green dot. The exit from the current section is shown as a white dot.

THE CHAOS ENGINE 2

The Score Panel shows both players' scores and the number of the Baron's items which still remain to be collected. Remember one character must get them all before the Baron will give out the key to the current section.

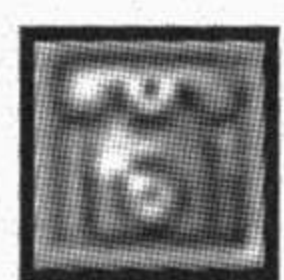
SPECIAL WEAPONS

Pressing and holding the fire button for a couple of seconds will activate the Character's current special weapon, if he has one. When the button is released the special will go off (you will fire it in the direction you are facing if it is the sort of special which can be thrown).

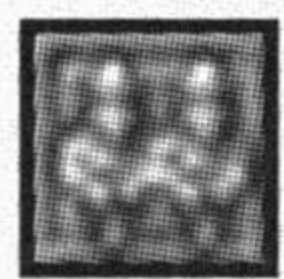
If a Character has collected more than one special weapon, you may cycle through those available by pressing the left hand shift key to change Player 1's and the right for Player 2's. (You can't change Player 2's special weapon in a one player game.)

You can collect new special weapons by simply walking over them. Some are quite well hidden so keep your eyes open; you might even be given one for solving an especially difficult puzzle.

A few examples of some special weapons are shown below but there's a lot more to experiment with:-



Teleport - drops a token to which your opponent will be teleported after a short delay. Be careful though, if he manages to get to it before it works he will get a teleport special!



Duplicate - produces a replica of yourself which will patrol the area in which it is created and will attack your opponent if he enters.



Trap - will "trap" all the objects on screen so that they will explode when any Character activates them.



Invisibility - stops you from appearing on your opponent's screen and makes you invisible to monsters.

THE CHAOS ENGINE 2

THE BONUS SCREEN

The Bonus screen shows how well you did in the last level. The Character who has scored the most points is the Winner and his portrait will appear in full colour. The Loser is displayed in monochrome.



In a one player game the human controlled player must beat the computer controlled player before he is allowed to proceed. Every time you fail to do so you lose a life and when you have run out of lives the game will end.

GUARDIANS

In a One Player game, when you have completed the last level of each world, you will meet a Guardian. You must defeat this terrible monster single-handedly before you will be allowed to leave the world.

RANKS AND THE RANK AWARD SCREEN



As a Character scores points his experience grows. When he has amassed sufficient points he will be awarded a higher rank and his abilities will increase. When this happens the Rank Award screen will appear to show which Rank the character has been awarded and how his attributes have changed.

Press fire when you have noted the information.

THE CHAOS ENGINE 2

CUSTOMER SERVICES

UK: In the event of any technical problems please contact our Customer Services Department at the following address:

Customer Services
Warner Interactive International
No 2 Carriage Row
183 Eversholt Street
London
NW1 1BU

If you have faulty disks please return the disks only, do not send back the manual or packaging unless specifically requested.

Voice and fax 0171 391 4323

Email customer_services@wmg.com

Opening times 10.30-12.00 2.30-5.00 GMT

A voice mail, fax back and pre-recorded help system is available at all other times.

Australia: 1 900 957 665 IT-M calls charged at 95c per minute. A higher rate applies from public and mobile phones.

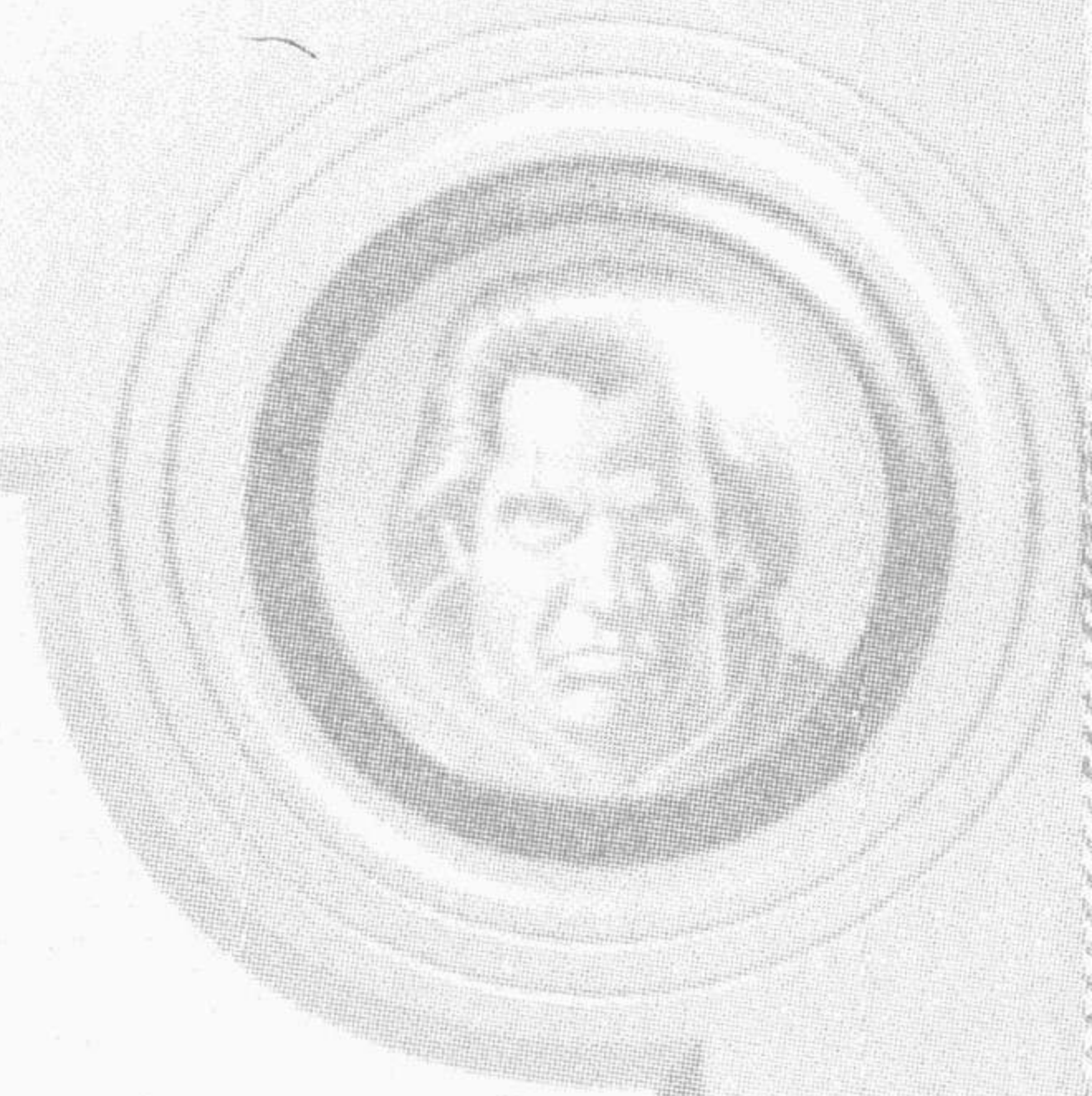
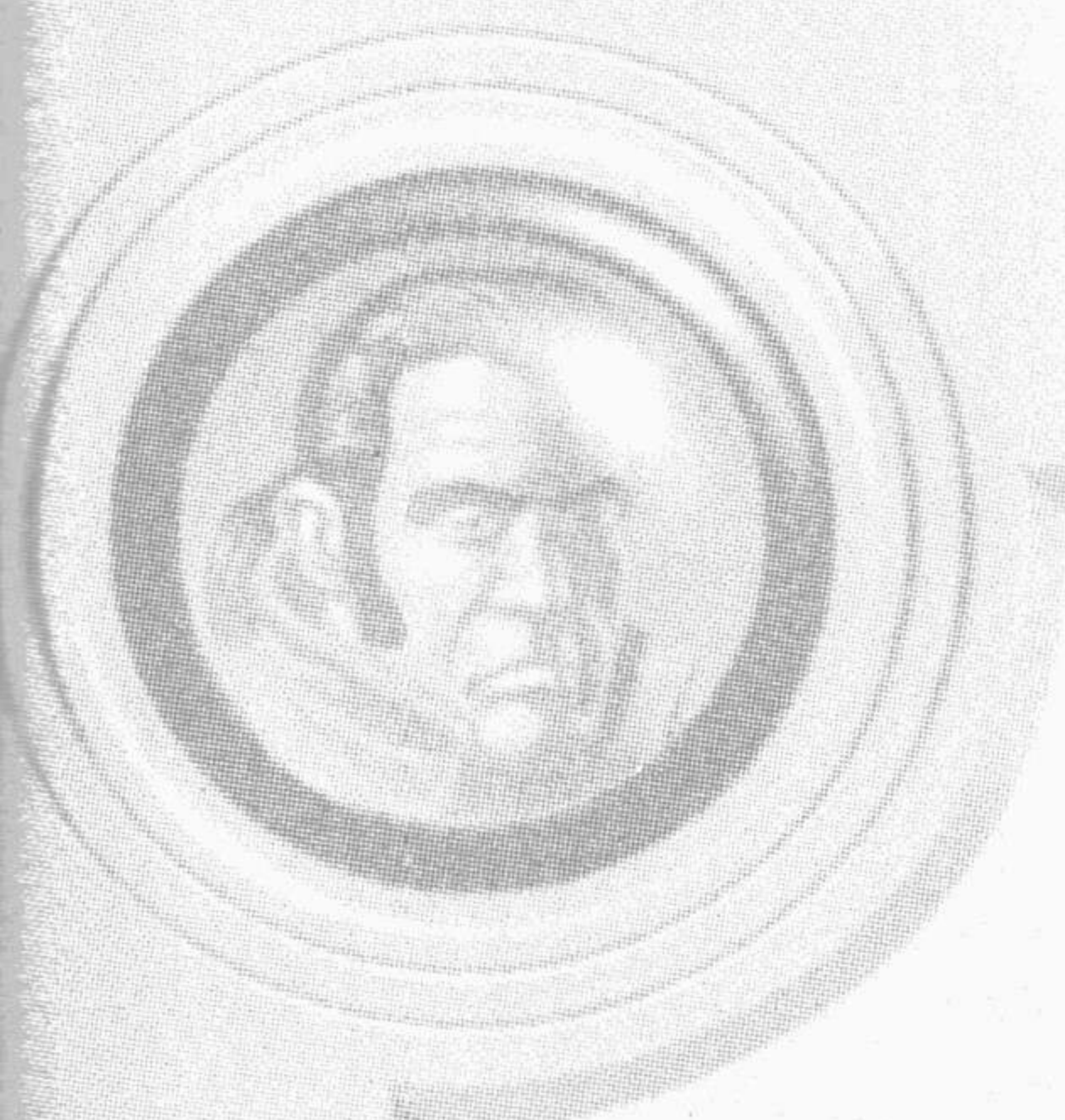
WARRANTY

Warner Interactive warrants to the original purchaser of this computer software product that the media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship under normal use for a period of 90 days after the date of original purchase ('the Warranty Period'). During the Warranty Period defective media will be replaced free of charge if the original product is returned to the Retail outlet where originally purchased, with dated proof of purchase.

This warranty is in addition to and does not affect your statutory rights.

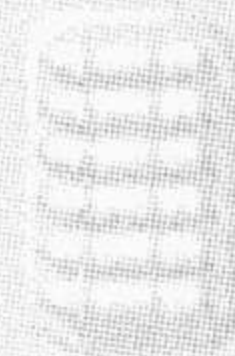
This warranty does not apply to the software programs themselves which are provided "as is", nor does it apply to media which may have been subject to misuse, damage, corruption or excessive wear.

THE CHAOS ENGINE 2



022305

502303



2

2



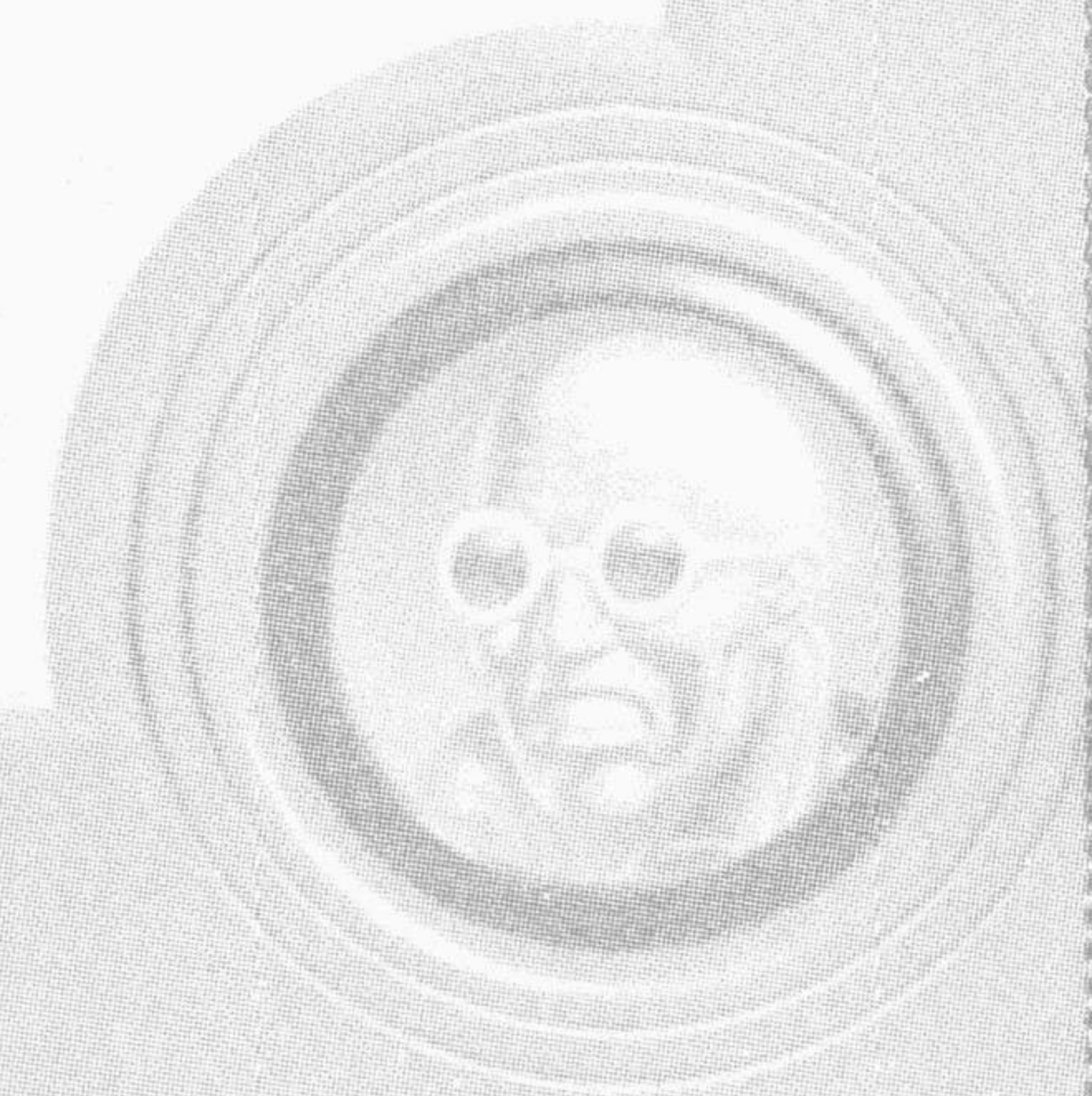
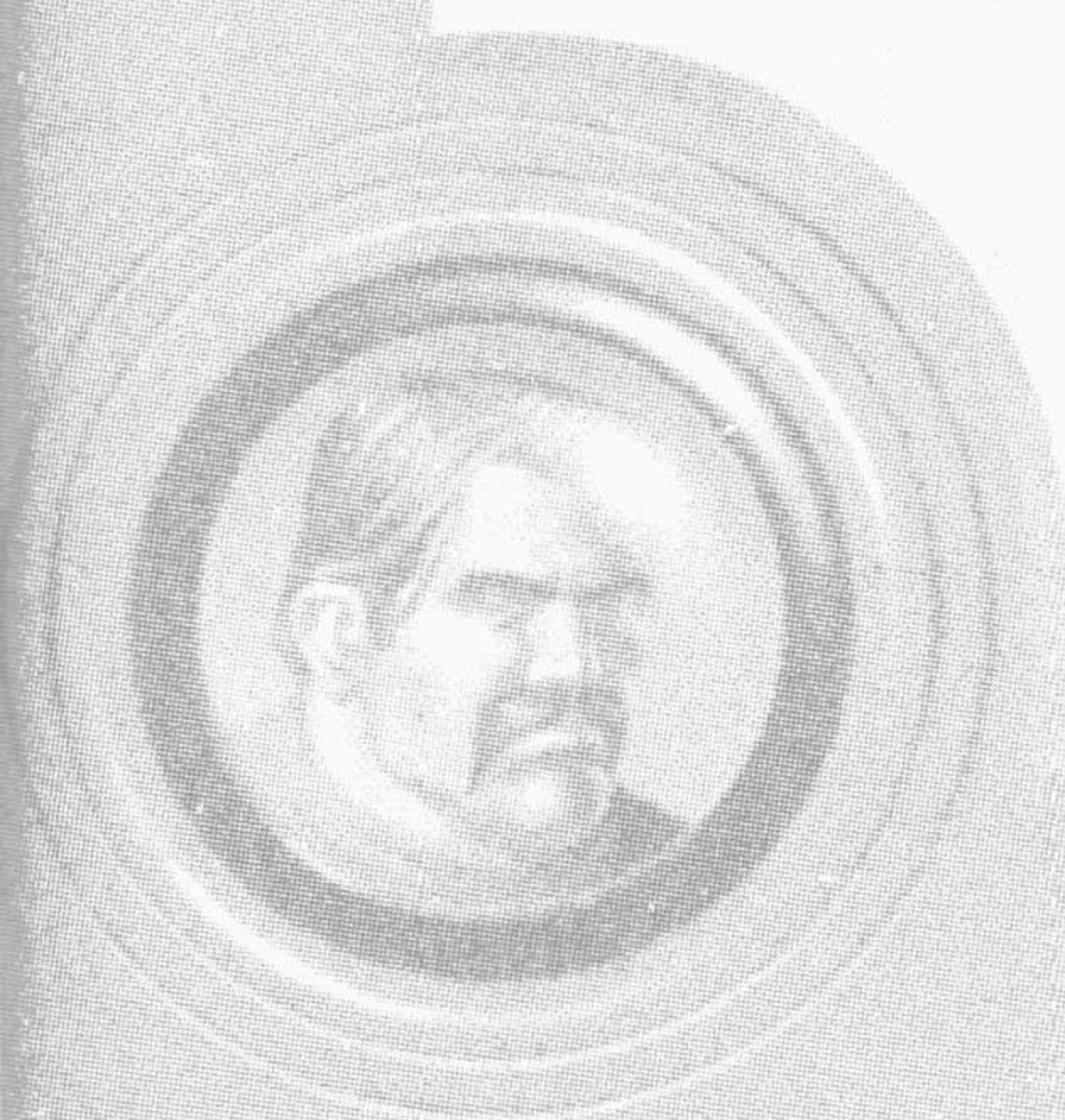
022305

502303

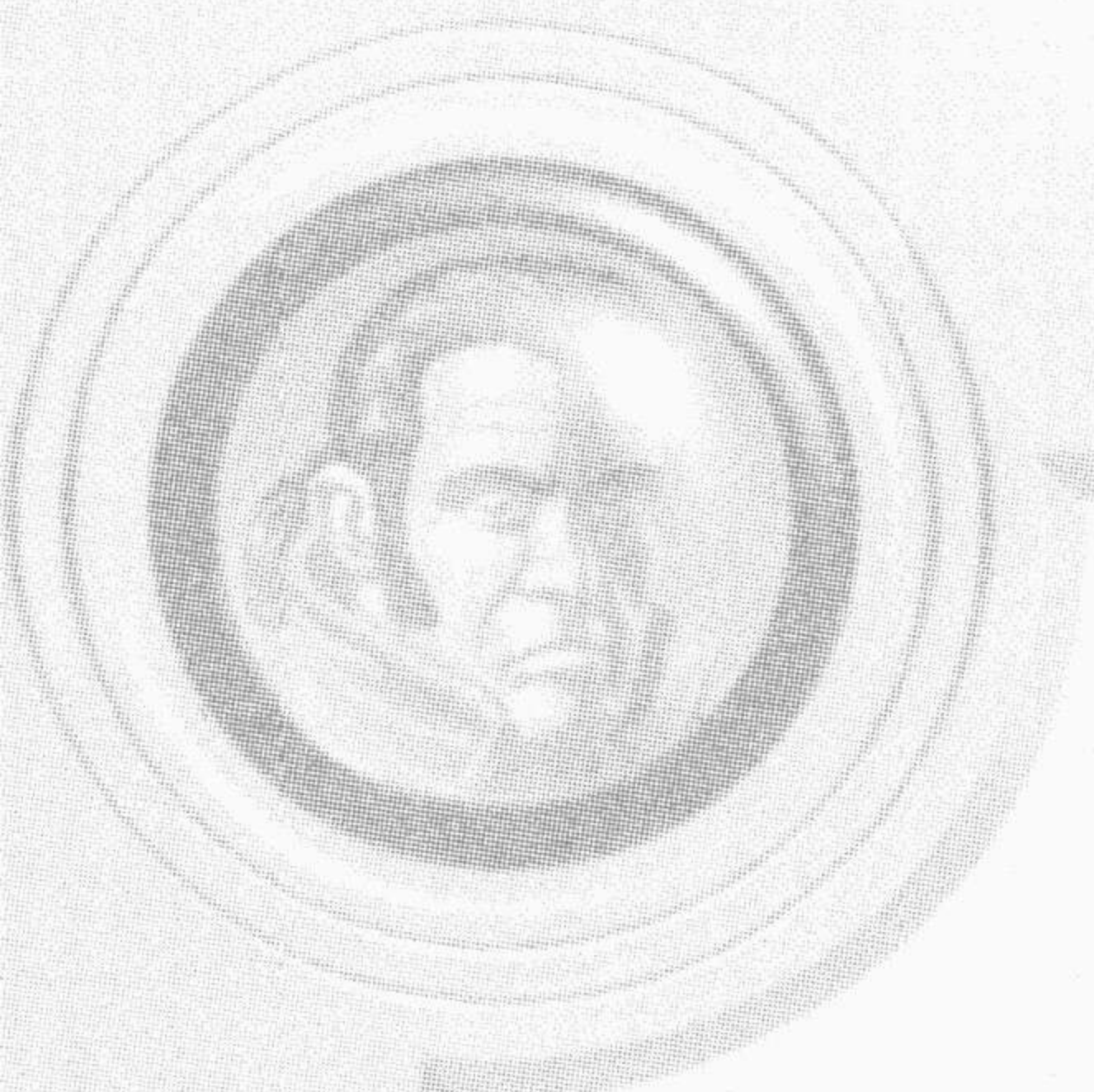


2

2



THE CHAOS ENGINE 2



022305

502305

022305

502305

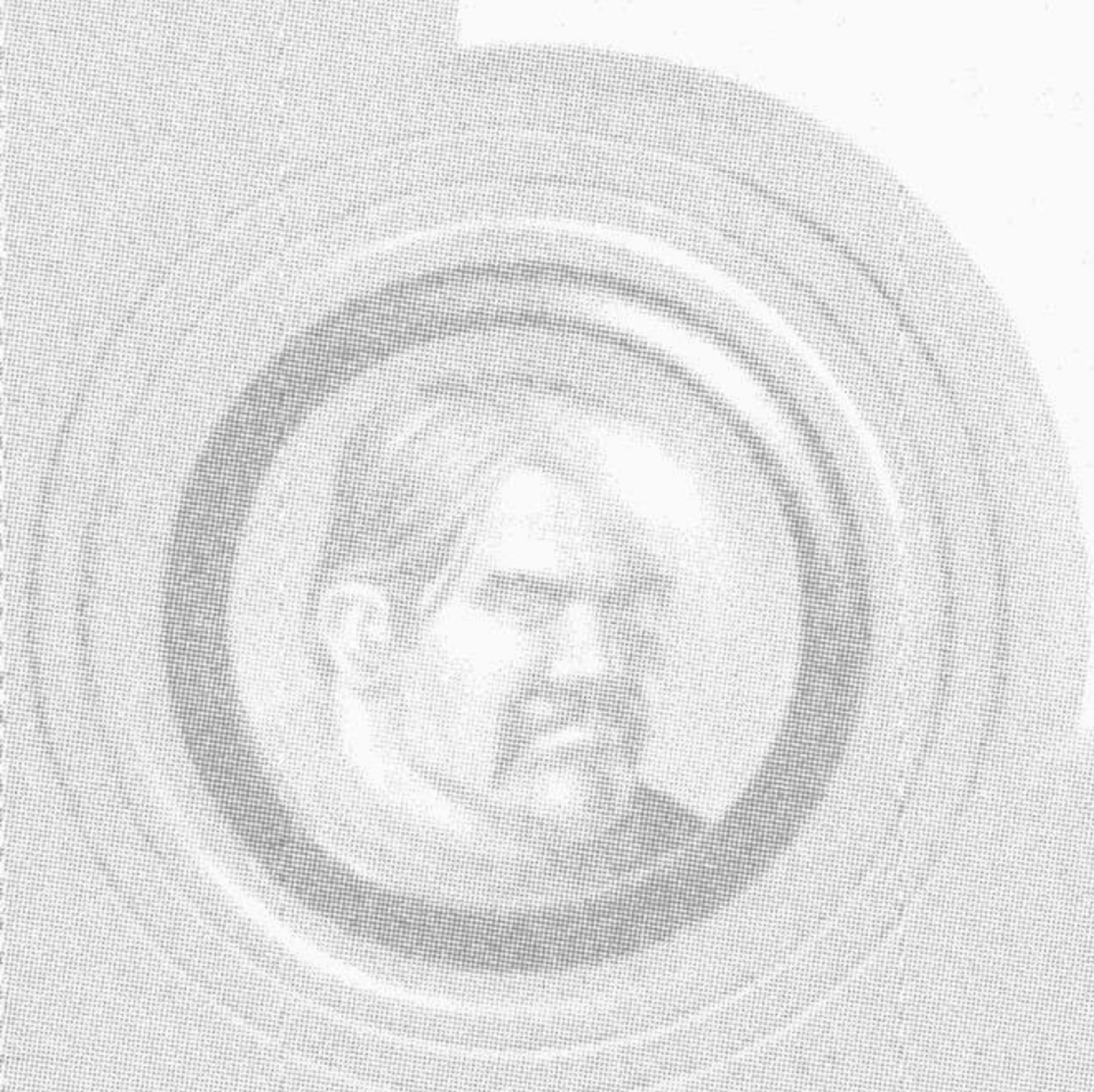


022305

502305

022305

502305



THE CHAOS ENGINE 2

TABLE DES MATIÈRES

FRANÇAIS

Introduction	16
Sélectionner le jeu	16
Choisir les personnages	17
Présentation des niveaux	18
Jouer	18
Commander un personnage	19
Ce que vous allez découvrir dans le jeu	20
Armes spéciales	20
Ecran Résultats	21
Gardiens	21
Grades et écran Montés en grade	22

THE CHAOS ENGINE 2

INTRODUCTION

Le cœur même du Chaos Engine explose dans un éclair de lumière éblouissant. Au milieu de l'amas de décombres, apparaît le visage du Baron Fortesque. Il parle, penche la tête et l'image disparaît. Quand la fumée s'éclaircit, on ne voit plus de trace du baron.

Le Savant avance et commence à examiner les étranges cadrans et systèmes d'affichage qui semblent fonctionner au milieu des ruines. Soudain, il affirme que le Baron s'est échappé et que le seul moyen de le rattraper, c'est d'utiliser ce qui reste de sa machine pour le suivre en remontant le temps...

Chaos Engine 2 est un jeu d'action compétitif. Les deux joueurs sont pris au piège du Chaos Engine et ne peuvent s'échapper qu'en aidant le Baron à reconstruire son engin. Ce dernier récompensera celui qui l'aidera le plus en lui garantissant la liberté. Au fur et à mesure que les joueurs s'aventurent dans les divers scénarios conçus par cette machine tordue, ils gagnent des points et celui qui en totalise le plus est proclamé vainqueur.

SÉLECTIONNER LE JEU

Poussez la manette vers le haut ou le bas pour activer l'option requise. Appuyez sur le bouton Feu pour sélectionner l'option choisie.

Un joueur et l'ordinateur

Vous jouez contre un adversaire commandé par l'ordinateur. Pour passer au niveau suivant, vous devrez d'abord battre votre adversaire en obtenant plus de points que lui. De plus, à la fin de chaque monde, il vous faudra affronter un terrible Gardien. Ce n'est que lorsque vous l'aurez battu, que l'on vous donnera un mot de passe, qui vous permettra de passer au monde suivant.

Deux joueurs

Si vous avez sélectionné le jeu à deux joueurs, vous devez choisir le nombre de niveaux que vous souhaitez jouer. Les niveaux choisis sont pris de façon égale dans tous les mondes du jeu. Ces niveaux sont ensuite joués dans l'ordre, le gagnant étant le joueur qui obtient le plus grand total de points.

Entrer le mot de passe

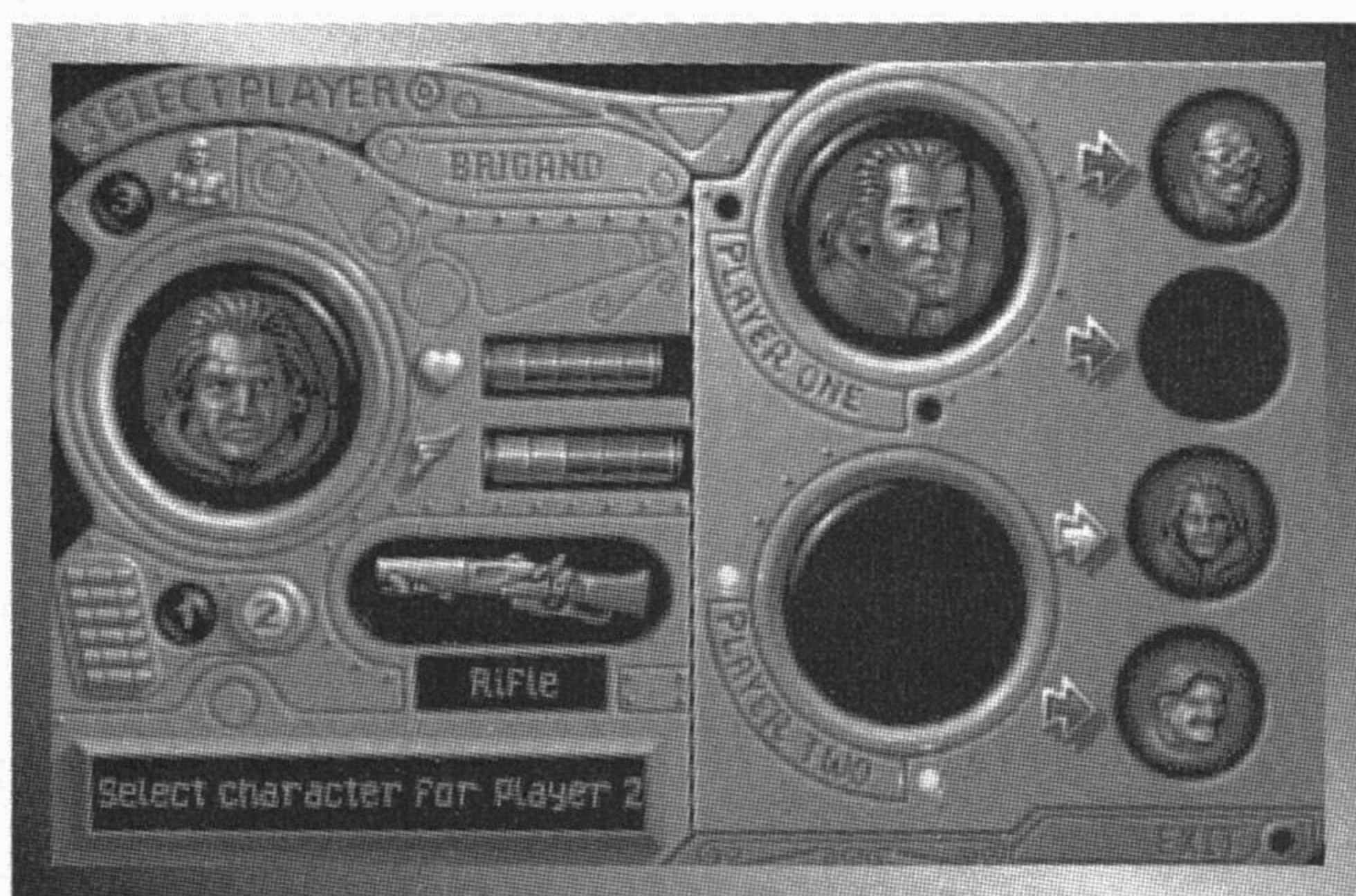
Dans un mode un seul joueur, on vous donne un mot de passe à l'issue de chaque monde. Sélectionnez Entrer le mot de

THE CHAOS ENGINE 2

passé, poussez la manette dans n'importe quelle direction pour placer le curseur sur le symbole désiré et appuyez sur Feu pour le sélectionner jusqu'à ce que vous ayez entré le mot de passe en entier. Quand vous sélectionnez Fin, le jeu redémarre à l'endroit où le mot de passe vous a été initialement remis.

CHOISIR LES PERSONNAGES

Vous avez le choix entre quatre personnages différents. Chaque joueur doit choisir un personnage du jeu. Regardez soigneusement les statistiques et choisissez intelligemment, étant donné que chaque personnage a des capacités différentes.



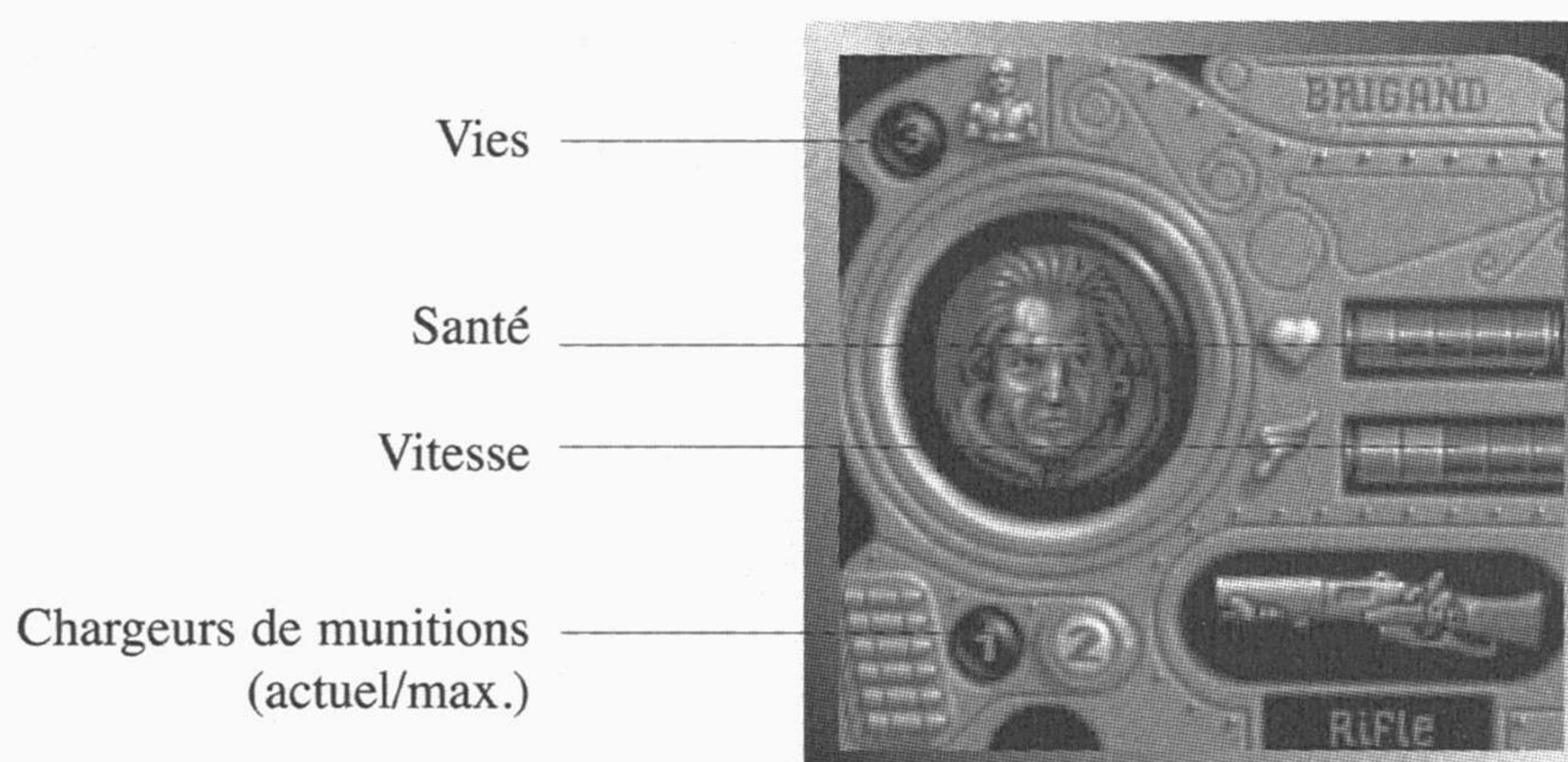
Poussez la manette vers le haut ou le bas pour activer chaque personnage. Les statistiques concernant votre sélection s'affichent à gauche de l'écran. Appuyez sur le bouton Feu pour sélectionner le personnage choisi. Le portrait du personnage que vous avez sélectionné disparaîtra des choix disponibles et s'affichera dans l'une des fenêtres au-dessus.

Dans un mode un joueur, vous devez choisir un personnage pour l'ordinateur. Les différents personnages ont un comportement très différent dans le jeu : certains sont plus doués pour résoudre les énigmes et d'autres pour combattre ; certains jouent de façon plus agressive et d'autres sont plus intelligents.

Quand vous avez choisi vos deux personnages, le bouton «QUITTER» sera activé. Appuyez sur le bouton Feu pour quitter l'écran. En cas d'erreur, appuyez sur la touche «Esc» pour retourner sur l'écran Sélectionner jeu.

Caractéristiques des personnages

Chaque personnage a des capacités différentes.



THE CHAOS ENGINE 2

Les personnages n'ont pas tous le même capital santé et se déplacent à différentes vitesses. Ils transportent des armes différentes, qui tirent à des vitesses différentes et causent différents dégâts à des portées différentes. Ces armes ne se rechargent pas non plus à la même vitesse et ne contiennent pas la même quantité de munitions.

PRÉSENTATION DES NIVEAUX

Avant que chaque niveau commence, un écran s'affiche pour vous le présenter. Vous verrez une carte approximative du niveau et le Baron qui vous indique la tâche que vous devrez accomplir.



Quand vous avez noté l'information, appuyez sur Feu pour faire démarrer le niveau.





JOUER

Votre principal objectif est de battre votre adversaire en obtenant plus de points que lui. Il y a plusieurs actions qui vous donnent des points : détruire des monstres, résoudre des énigmes, tuer votre adversaire et sortir le premier. Vous perdez des points quand vous êtes tué.

Votre second objectif est d'effectuer des tâches pour le Baron et de trouver les objets dont il a besoin dans chaque partie. Quand un personnage a trouvé le nombre d'objets voulu, le Baron le récompense en lui donnant la clé qui ouvre la porte à la fin de la partie actuellement jouée. Par contre, si vous êtes tué, vous perdez les articles ou les clés que vous avez.

THE CHAOS ENGINE 2

Le Baron a besoin des objets suivants pour reconstruire le Chaos Engine :

	Monde Futur	Tableaux électriques
	Monde Médiéval	Potions magiques
	Monde Aztèque	Cristaux
	Monde du Chaos	Piles

COMMANDER UN PERSONNAGE

La manette sert à le bouger dans l'une des huit directions.

Si vous appuyez sur le bouton Feu, le personnage tire en face de lui. Votre personnage transporte un nombre limité de munitions. Quand vous aurez vidé votre chargeur actuel, votre arme sera immédiatement rechargée jusqu'à ce que vous ayez épuisé vos réserves. Vous pouvez trouver d'autres chargeurs à proximité et même en gagner.

Si vous êtes prêt de vos adversaires, vous pouvez les frapper en appuyant sur le bouton Feu. Et si vous êtes suffisamment proche d'eux, vous pivoterez automatiquement de façon à leur faire face en appuyant sur bouton Feu. Vous pouvez effectuer cette manœuvre n'importe quand, mais elle est particulièrement utile quand vous n'avez plus de munitions.

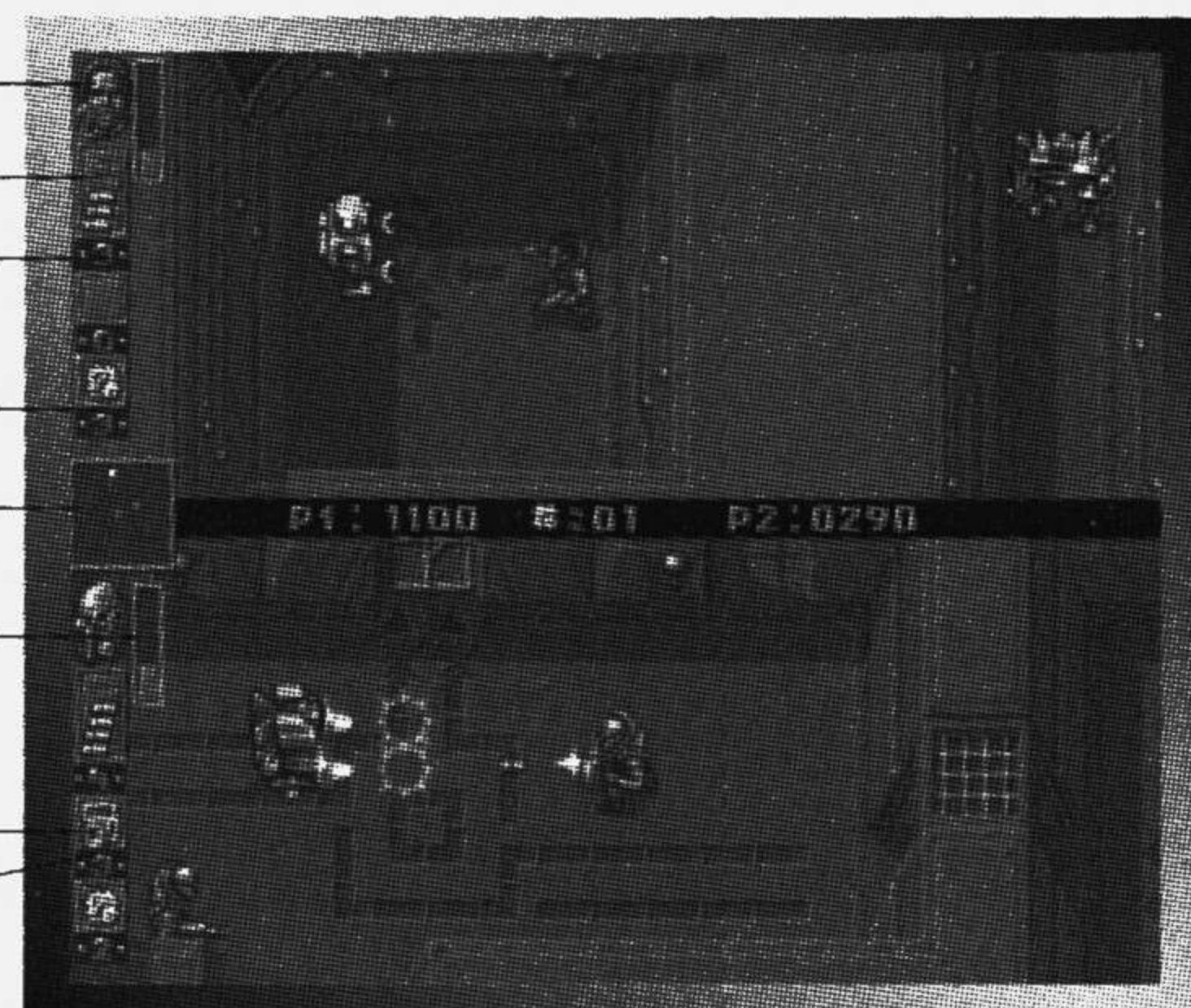
Vous pouvez sauter de petites hauteurs, en marchant au-delà du bord. Toutes les créatures sur lesquelles vous atterrissez sont tuées, y compris vos adversaires.

Pour vous appuyer dos au mur, ce qui vous permet d'éviter les coups de feu et de vous cacher de vos ennemis, poussez la manette vers le mur vers l'endroit où vous souhaitez vous appuyer et maintenez-la ainsi. Vous pouvez regarder le long du mur sur lequel vous appuyez en poussant la manette dans la direction choisie. Si vous lâchez la manette, vous ne serez plus appuyé contre le mur et vous serez tourné dans la direction vers laquelle vous regardiez.

THE CHAOS ENGINE 2

CE QUE VOUS ALLEZ DÉCOUVRIR DANS LE JEU

- Vies _____
- Balles qui restent dans le chargeur actuel _____
- Chargeur avec munitions de réserve _____
- Nombre d'objets détenus par le Baron _____
- Radar et tableau de scores _____
- Santé _____
- Arme spéciale actuelle _____
- Charge de l'arme spéciale actuelle _____



Le radar montre la position des deux personnages, le joueur 1 étant représenté par un point rouge et le joueur 2 par un point vert.

La sortie de la partie actuelle est marquée par un point blanc.

Le tableau de scores affiche les scores des deux joueurs et le nombre d'objets qu'il faut encore trouver pour le Baron. Rappelez-vous qu'il faut qu'un personnage les trouve tous avant que le Baron ne lui donne la clé de la partie actuelle.

ARMES SPÉCIALES

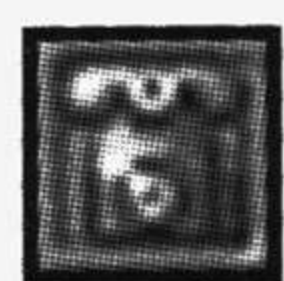
Maintenez le bouton Feu appuyé pendant quelques secondes pour activer l'arme spéciale actuelle du personnage, s'il en a une. Si vous relâchez le bouton, l'arme spéciale se déclenchera (si c'est un type d'arme spéciale qui peut être projetée, vous tirerez en face de vous).

Si un personnage a obtenu plus d'une arme spéciale, il peut passer en revue celles qui sont disponibles. Le joueur 1 devra appuyer sur la touche Shift de gauche et le joueur 2 sur celle de droite. (Il est impossible de changer l'arme spéciale du joueur 2 en mode un joueur).

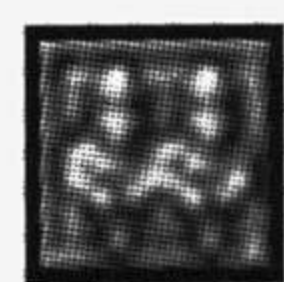
Pour obtenir des armes spéciales, il suffit de marcher dessus. Certaines sont bien cachées, alors ouvrez bien les yeux. Vous pourrez aussi gagner des armes en résolvant des énigmes particulièrement difficiles.

THE CHAOS ENGINE 2

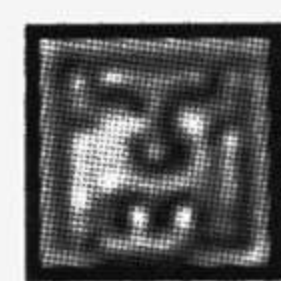
Voici quelques exemples d'armes spéciales, mais vous en apprendrez plus en les essayant :



Téléport - laisse tomber une marque sur laquelle votre adversaire sera téléporté après un bref délai. Mais attention, s'il arrive à l'endroit désigné avant que ça marche, c'est lui qui aura un téléport spécial.



Copie - vous donne une copie de vous-même, qui patrouillera dans la zone où elle a été créée et attaquera votre adversaire s'il entre dans cette zone.



Piège - «piège» tous les objets à l'écran. Par conséquent, ces objets explosent chaque fois qu'un personnage les active.



Invisibilité - vous permet de ne pas apparaître sur l'écran de votre ennemi et vous rend invisible aux monstres.

ECRAN RÉSULTATS

Cet écran vous montre vos résultats dans le dernier niveau effectué. Le gagnant est le personnage qui a obtenu le plus de points et son portrait s'affiche en couleur. Le perdant figure en noir et blanc.



Dans le mode un joueur, le joueur commandé par la personne humaine doit battre celui commandé par l'ordinateur avant de pouvoir avancer. Chaque fois que vous échouez, vous perdez une vie et, quand n'avez plus de vies, le jeu se termine.

GARDIENS

Dans un mode un joueur, quand vous avez terminé le dernier niveau de chaque monde, vous rencontrez chaque fois un gardien et, avant de pouvoir quitter ce monde, vous devrez battre ce terrible monstre à une main.

THE CHAOS ENGINE 2

GRADES ET ÉCRAN MONTÉS EN GRADE



Plus un personnage accumule de points, plus il gagne de l'expérience. Quand il a amassé suffisamment de points, il monte en grade et ses capacités augmentent. Quand cela se produit, l'écran de Montée en grade s'affiche et indique le grade qui sera attribué au personnage ainsi que ses caractéristiques qui ont changé.

Appuyez sur Feu quand vous avez noté ces informations.

SERVICE CLIENTELE

Nous vous remercions d'avoir choisi l'un de nos produits.

Afin de bénéficier de notre service après-vente, merci de nous retourner la carte de garantie ci-jointe.

Ce produit a été testé sur la plupart des micro-ordinateurs existant actuellement en France.

Si toutefois vous rencontrez des problèmes de fonctionnement, vous pouvez nous contacter au (1) 43 12 31 02 de 10h00 à 12h30 et de 14h00 à 18h00, du lundi au vendredi.

Un technicien sera à votre disposition pour répondre à toutes vos questions.

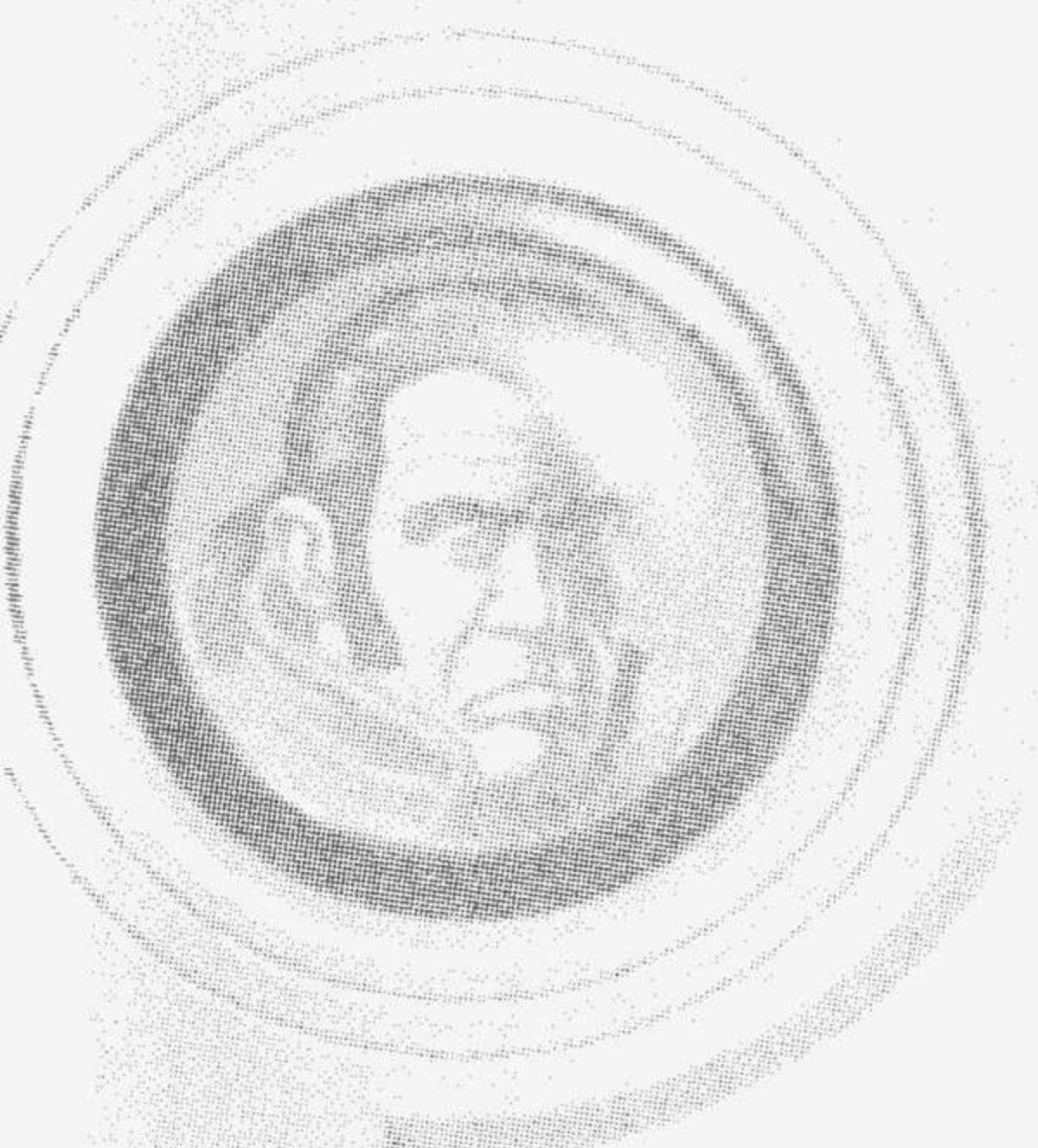
GARANTIE

Warner Interactive garantit à l'acheteur de ce logiciel informatique que le support de celui-ci est sans défaut, ni dans le matériau ni dans sa fabrication, sous conditions normales d'utilisation, pendant une période de 90 jours suivant la date d'achat ("période de garantie"). Pendant la période de garantie, les supports défectueux seront remplacés gratuitement sur présentation d'une preuve d'achat datée, en renvoyant le produit au détaillant qui l'a vendu.

Cette garantie s'ajoute à vos droits légaux sans les modifier.

Cette garantie ne s'applique ni aux programmes logiciels en soi qui sort fournis "dans l'état", ni aux supports qui pourraient avoir été mal utilisés, endommagés, altérés, ou ayant subi une usure excessive.

THE CHAOS ENGINE 2



502503

502503



2

2



3

3

502503

502503



2

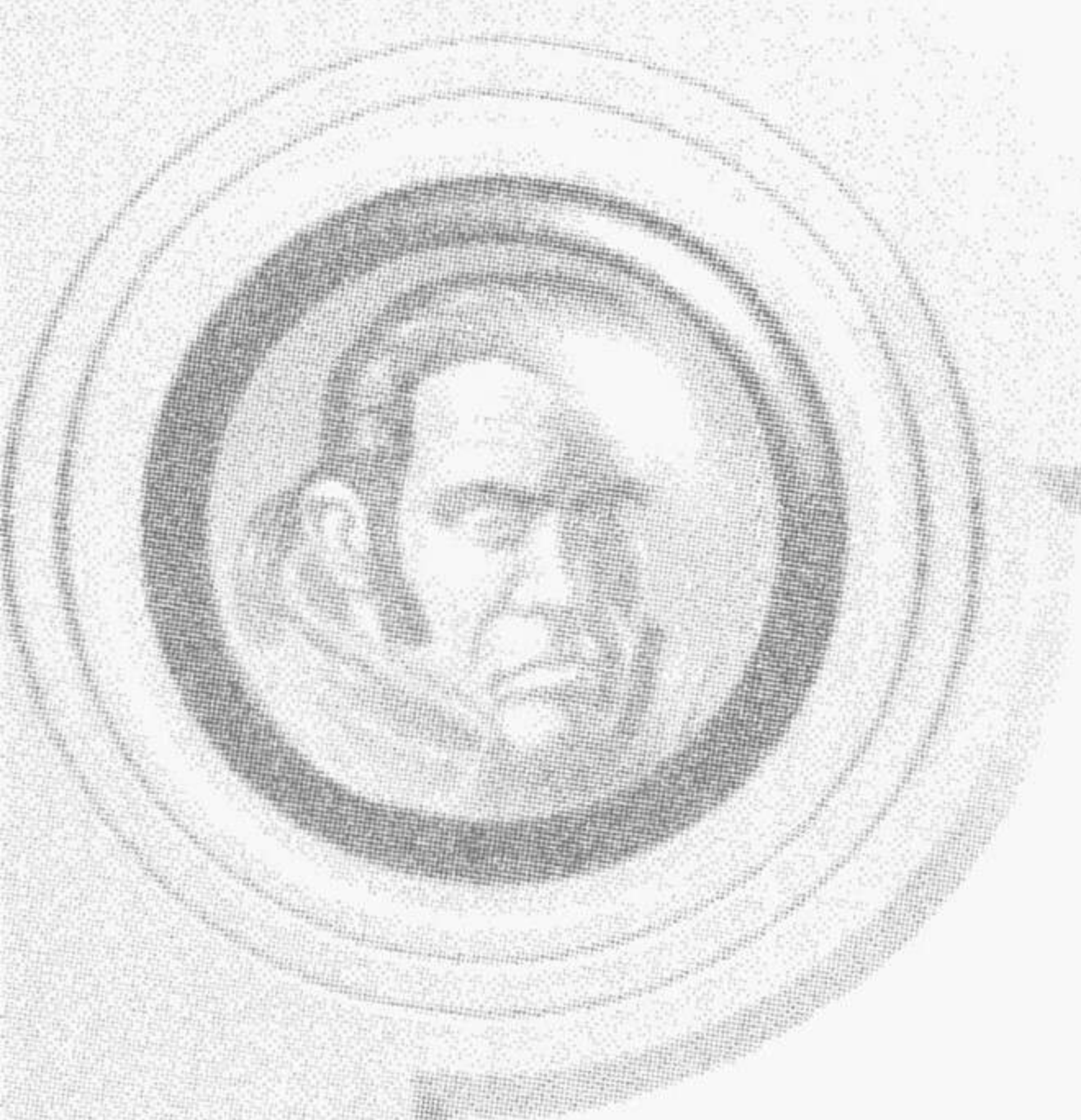
2

3

3



THE CHAOS ENGINE 2



[Faint, illegible text from bleed-through, appearing as mirrored bleed-through from the reverse side of the page.]



THE CHAOS ENGINE 2

INHALTSVERZEICHNIS

DEUTSCH

Einführung	26
Spielfiguren auswählen	27
Leveleinführung	28
So wird gespielt	28
So steuern Sie eine Spielfigur	29
Was Sie während des Spiels feststellen können	30
Spezialwaffen	30
Der Bonusbildschirm	31
Wächter	32
Technische Hilfe und Kundenservice	33

THE CHAOS ENGINE 2

EINFÜHRUNG

Mit einem grellen Lichtblitz explodiert das Kernstück der Chaos Engine, und in den verformten Überresten erscheint das Gesicht des Baron Fortesque. Er spricht, neigt seinen Kopf, und die Erscheinung verblaßt. Als sich der Rauch verzogen hat, ist der Baron spurlos verschwunden.

Der Wissenschaftler geht ein Stück näher und fängt an, die merkwürdigen Meßskalen und bizarren Anzeigen zu untersuchen, die zwischen den Trümmern immer noch zu funktionieren scheinen. Plötzlich verkündet er, daß der Baron entkommen ist und daß man ihn jetzt nur noch einholen kann, wenn man ihm mit Hilfe der Maschinenreste folgt; zurück durch die Zeit...

Chaos Engine 2 ist ein Action-Spiel, in dem Sie siegen müssen. Beide Spieler sind innerhalb der Chaos Engine gefangen und können nur entkommen, wenn sie dem Baron helfen, die Maschine zu rekonstruieren. Er wird den Spieler belohnen, der ihm besonders nützlich war, und ihm die Freiheit schenken. Während die Spieler sich auf ihrer abenteuerlichen Reise durch die verschiedenen Szenerien bewähren, die durch die grotesk verzerrte Maschinerie entstanden sind, sammeln sie Punkte, und der Spieler mit der höchsten Punktzahl wird der Gewinner sein.

Spiel auswählen

Bewegen Sie den Joystick entweder vor oder zurück, um die gewünschte Option zu markieren. Drücken Sie dann den Feuerknopf, um die aktuelle Einstellung zu wählen.

Ein Spieler & CPU

Sie treten gegen einen computergesteuerten Gegner an. Sie gelangen nur in den nächsten Level wenn Sie durch Erreichen einer höheren Punktzahl Ihren Konkurrenten besiegen. Am Ende jeder Welt müssen Sie einem furchterregenden Wächter gegenüberreten; wenn er geschlagen ist, erhalten Sie ein Paßwort und dürfen die nächste Welt betreten.

Zwei Spieler

Nachdem Sie die Spielart für zwei Spieler gewählt haben, werden Sie aufgefordert festzulegen, wie viele Level Sie spielen möchten. Die entsprechende Anzahl Level wird gleichmäßig aus allen vorhandenen Welten ausgesucht. Anschließend werden die gewählten Level der Reihe nach gespielt, wobei der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl der Gewinner ist.

THE CHAOS ENGINE 2

Paßwort eingeben

Wenn Sie allein spielen, werden Sie am Ende jeder Welt mit einem Passwort belohnt.

Wählen Sie Enter Password (Paßwort eingeben). Sie können den Joystick beliebig bewegen, markieren nacheinander die nötigen Symbole und drücken jeweils zur Auswahl den Feuerknopf, bis das ganze Paßwort eingegeben ist. Wenn Sie dann End (Ende) wählen, beginnen Sie an der Stelle, an der Sie das Paßwort ursprünglich erhalten haben.

SPIELFIGUREN AUSWÄHLEN

Sie können zwischen vier Charakteren auswählen. Jeder Spieler muß für seine Aktionen eine Figur auswählen. Prüfen Sie sorgfältig die Daten, und treffen Sie eine kluge Wahl, denn jeder Mann verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten.



Um eine Spielfigur auszuwählen, bewegen Sie die Markierung mit dem Joystick. Auf der linken Seite des Bildschirms werden die Statistiken passend zur Auswahl angezeigt. Wenn Sie die aktuelle Figur verwenden möchten, drücken Sie den Feuerknopf. Das dazugehörige Portrait wird aus dem Auswahlangebot entfernt und erscheint in einem der größeren Fenster.

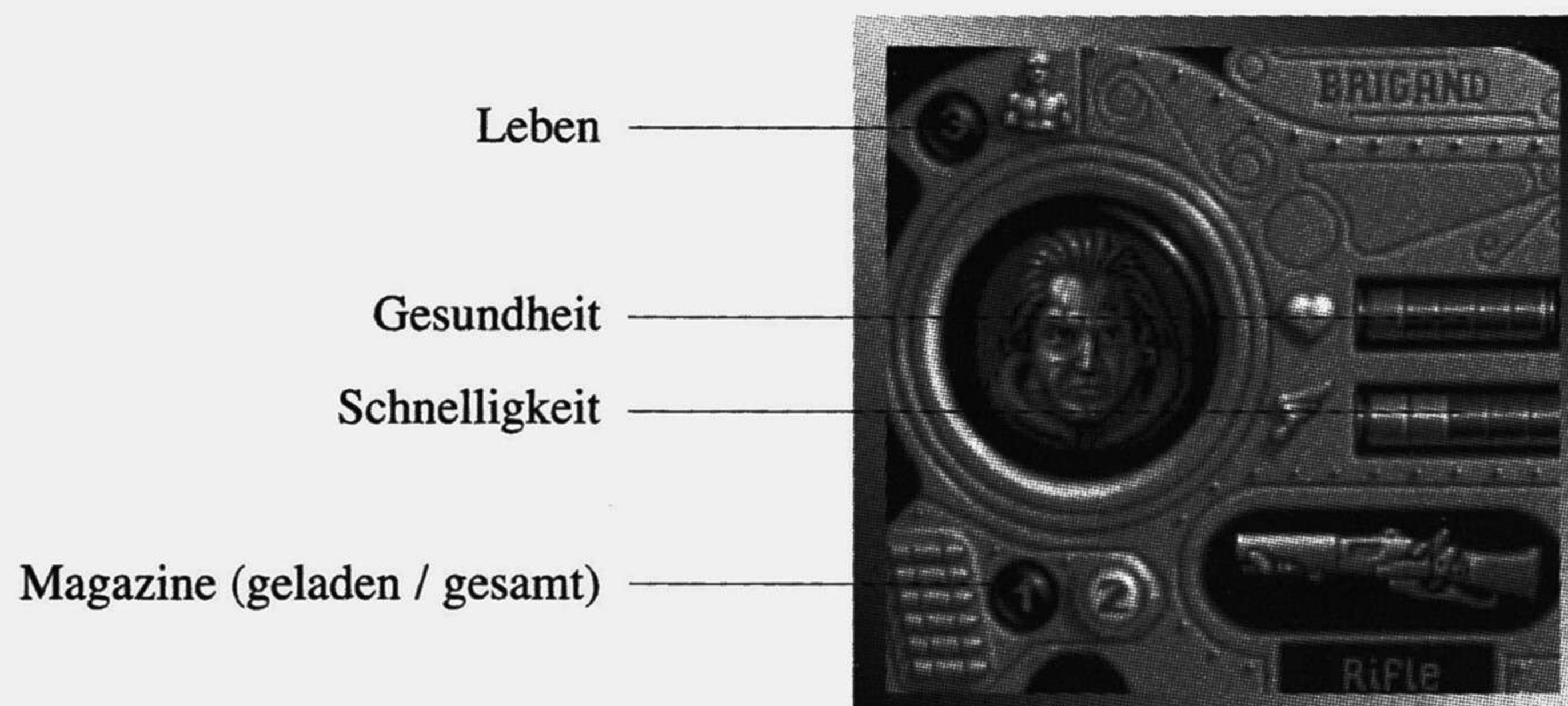
In der Variante für einen Spieler müssen Sie auch für den Computer eine Spielfigur aussuchen. Je nach Auswahl kann das Spiel auf ganz unterschiedliche Weise ablaufen, denn die eine Spielfigur kann besser Rätsel lösen und die andere besser als die anderen kämpfen. Manche verhalten sich deutlich aggressiver, und manche sind intelligenter.

Wenn Sie beide Kontrahenten ausgewählt haben, ist die Schaltfläche 'EXIT' (Beenden) markiert. Drücken Sie den Feuerknopf, um den Bildschirm zu verlassen. Falls Sie noch etwas ändern möchten, drücken Sie 'Esc', um zum Bildschirm Select Game (Spiel auswählen) zurückzukehren.

THE CHAOS ENGINE 2

Eigenschaften der Spielfiguren

Jede Figur verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten



Sie haben unterschiedliche gesundheitliche Kondition und bewegen sich unterschiedlich schnell. Sie tragen unterschiedliche Waffen, die unterschiedlich oft feuern, unterschiedliche Reichweiten haben und ungleichen Schaden anrichten. Jede Waffe benötigt eine andere Nachladezeit und wird mit einer anderen Menge Munition geladen.

LEVELEINFÜHRUNG

Vor Beginn eines Levels erscheint ein Einführungsbildschirm. Darauf wird Ihnen eine ungefähre Karte des Einsatzgebietes gezeigt, und der Baron sagt Ihnen, was Sie für ihn erledigen sollen.



Wenn Sie sich alles eingeprägt haben, drücken Sie den Feuerknopf, um anzufangen.

SO WIRD GESPIELT

Ihre Hauptaufgabe ist es, Ihren Gegner durch Erreichen einer höheren Punktzahl zu schlagen. Sie erhalten Punkte für eine Vielzahl von verschiedenen Aktionen, wie zum Beispiel Monster vernichten, Rätsel lösen, auf Ihren Gegner feuern oder als Erster durch den Ausgang gelangen. Sie verlieren Punkte, wenn Sie angeschossen werden.

THE CHAOS ENGINE 2

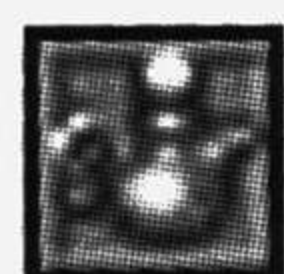
Das zweite Ziel ist es, die Aufgaben des Barons zu erfüllen und die Gegenstände zu finden, die er aus jedem Abschnitt benötigt. Wenn eine Spielfigur die nötigen Dinge aufgestöbert hat, belohnt der Baron das mit einem Schlüssel, der die Tür zum Verlassen des aktuellen Abschnitts öffnet. Passen Sie gut auf: wenn Sie angeschossen werden, verlieren Sie alle Gegenstände oder Schlüssel, die Sie bei sich tragen.

Der Baron benötigt die folgenden Gegenstände, damit er die Chaos Engine rekonstruieren kann:



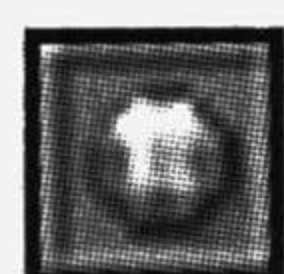
Aus der Future World

elektronische Schaltungen



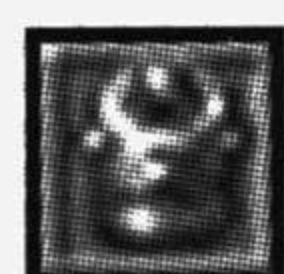
Aus der Medieval World

Zaubertränke



Aus der Aztec World

Kristalle



Aus der Chaos World

Energiespeicher

SO STEUERN SIE EINE SPIELFIGUR

Mit dem Joystick können Sie die Figur in alle acht Richtungen bewegen.

Wenn Sie den Feuerknopf drücken, wird Ihre Spielfigur seine Waffe in die Richtung abfeuern, in die er schaut. Er hat eine begrenzte Menge Munition dabei. Wenn das eingesteckte Magazin leer ist, wird die Waffe solange automatisch nachgeladen, bis Ihre Ersatzmagazine aufgebraucht sind. Sie können allerdings weitere, herumliegende Magazine finden oder sogar einige dazu gewinnen.

Falls Sie sich in Reichweite Ihres Gegners befinden, werden Sie auf ihn einschlagen, wenn Sie den Feuerknopf drücken. Sobald Sie dicht genug dran sind und auf den Feuerknopf drücken, wird automatisch auf Verprügeln umgeschaltet. Sie können jederzeit eine Schlägerei anfangen, doch besonders sinnvoll ist dies, wenn Ihnen die Munition ausgegangen ist.

Sie können aus geringer Höhe hinunter springen, wenn Sie einfach über den Rand hinaus weiter gehen. Falls Sie auf

THE CHAOS ENGINE 2

irgend einem Wesen landen - Ihr Gegner eingeschlossen - wird es/er dadurch sofort vernichtet.

Um sich dicht an eine Wand zu lehnen, was nützlich sein kann, um Schüssen auszuweichen oder sich vor einem Angreifer zu verstecken, bewegen und halten Sie den Joystick einfach in Richtung der Wand, an die Sie sich pressen möchten. Wenn Sie aus dieser Position feuern, stoßen Sie sich schnell von der Wand ab und schießen darauf. Sobald Sie den Joystick loslassen, halten Sie wieder normalen Abstand von der Wand und stehen in Blickrichtung.

WAS SIE WÄHREND DES SPIELS FESTSTELLEN KÖNNEN

Leben

Restliche Kugeln im geladenen Magazin

Ersatzmagazine

Anzahl der für den Baron gefundenen Gegenstände

Radar und Punkte-Anzeige

Gesundheit

Aktuelle Spezialwaffe

Ladungen für aktuelle Spezialwaffe



Das Radar zeigt die Positionen der zwei Spielfiguren an, wobei Spieler 1 als roter und Spieler 2 als grüner Punkt dargestellt wird. Der Ausgang aus dem aktuellen Abschnitt ist mit einem weißen Punkt gekennzeichnet.

Die Punkte-Anzeige gibt Aufschluß über die von beiden Spielern erreichten Punkte sowie über die Anzahl der Gegenstände, die noch für den Baron gesucht werden müssen. Denken Sie daran, daß ein Spieler erst alle Gegenstände haben muß, bevor er vom Baron den Schlüssel für diesen Abschnitt erhält.

SPEZIALWAFFEN

Wenn Sie den Feuerknopf ein paar Sekunden gedrückt halten, wird die aktuelle Spezialwaffe Ihrer Spielfigur aktiviert, falls sie eine bei sich hat. Wird der Knopf losgelassen, wird die Spezialwaffe ausgelöst (wenn es eine von der Sorte ist, die abgeschossen/geworfen wird, feuern Sie in Blickrichtung).

THE CHAOS ENGINE 2

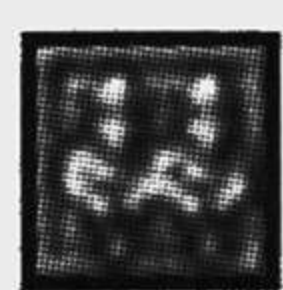
Wenn eine Spielfigur mehr als eine Spezialwaffe eingesammelt hat, können Sie die vorhandenen durchschalten und wechseln, wenn Sie für Spieler 1 die linke und für Spieler 2 die rechte Umschalttaste (Shift) drücken. (In einem Spiel gegen den Computer können Sie für Spieler 2 keine Spezialwaffen wechseln.)

Neue Spezialwaffen heben Sie auf, wenn Sie einfach darüber hinweg gehen. Ein paar sind allerdings sehr gut versteckt, also halten Sie die Augen offen; Sie könnten auch mal eine geschenkt bekommen, weil Sie ein besonders schwieriges Rätsel gelöst haben.

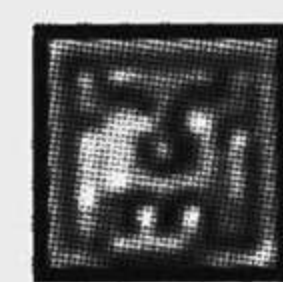
Hier sind ein paar Beispiele für Spezialwaffen, doch es gibt noch eine Menge andere zum Ausprobieren:



Teleport - Sie hinterlassen an einer Stelle eine Markierung, an die Ihr Gegner nach einer kurzen Zeitspanne teleportiert wird. Doch seien Sie wachsam - falls er dorthin gelangt, bevor die Funktion aktiv ist, erhält er eine Spezial-Teleportation!



Duplikat - erzeugt eine Imitation Ihrer Spielfigur, die das Gebiet durchstreift, in dem sie erschaffen wurde und die Ihren Gegner sofort angreifen wird, wenn er Ihrem Duplikat über den Weg läuft.



Falle - macht aus allen Objekten auf dem Bildschirm "Fallen", die explodieren, sobald irgend eine Spielfigur sie aktiviert.



Unsichtbarkeit - sorgt dafür, daß Sie nicht mehr auf dem Bildschirm Ihres Gegners erscheinen und macht Sie unsichtbar für Monster.

DER BONUSBILDSCHIRM



Am Bonusbildschirm erfahren Sie, wie erfolgreich Sie den letzten Level bestanden haben. Gewinner ist, wer die meisten Punkte erzielte, und sein Portrait erscheint dann farbig. Der Verlierer wird schwarzweiß dargestellt.

THE CHAOS ENGINE 2

Die von einem einzelnen Spieler gesteuerte Spielfigur muß den vom Computer gesteuerten Kontrahenten schlagen, ehe ihr erlaubt wird voranzukommen. Jedes Mal, wenn Sie versagen, verlieren Sie ein Leben, und wenn Sie kein Leben mehr übrig haben, ist das Spiel aus.

WÄCHTER

In Spielen für nur einen Spieler treffen Sie nach Beendigung des ersten Levels auf einen Guardian (Wächter). Sie müssen dieses schreckliche Monster ohne fremde Hilfe erledigen, damit Sie die Welt verlassen dürfen.

Ränge und der Bildschirm Rangerhöhung (Ranks and the Rank Award screen)



Wenn ein Spieler Punkte erzielt, wächst seine Erfahrung. Sobald er genügend Punkte gesammelt hat, wird ihm ein höherer Rang zuerkannt, und seine Fähigkeiten verbessern sich. In diesem Fall erscheint der Bildschirm Rank Award (Rangerhöhung), um Ihnen anzuzeigen, welcher Rang dem Spieler zuerkannt wurde und wie sich seine Fähigkeiten verändert haben.

Drücken Sie den Feuerknopf, wenn Sie sich ausreichend informiert haben.

THE CHAOS ENGINE 2

TECHNISCHE HILFE UND KUNDENSERVICE

Sie haben technische Probleme beim Installieren der Software oder stecken mitten im Spiel fest und wissen nicht weiter? Kein Problem - unsere Hotline-Mitarbeiter helfen Ihnen gerne weiter. Tips und Tricks sowie alle weiteren Informationen zu unseren Produkten erhalten Sie ebenfalls zu den angegebenen Zeiten unter folgender Telefonnummer: Dienstags, mittwochs und donnerstags zwischen 15.00 und 18.00 Uhr, Tel: 040-278 55 306

Sie können uns auch gerne schreiben:

Warner Interactive Germany GmbH

Kundenservice

Lachnerstraße 2

22083 Hamburg

GEWÄHRLEISTUNGSINFORMATION VON WI

Warner Interactive garantiert dem Käufer dieses Softwareproduktes, daß die Datenträger, auf denen die Softwareprogramme gespeichert sind, bei normaler Verwendung über einen Zeitraum von 90 Tagen nach dem ursprünglichen Kaufdatum (Garantiezeitraum) in bezug auf das Material und die Verarbeitung fehlerfrei sind. Während des Garantiezeitraumes werden defekte Datenträger kostenlos ersetzt, wenn das vollständige Produkt an den Händler, bei dem es ursprünglich gekauft wurde, mit Nachweis des Kaufdatums zurückgegeben wird. Diese Garantie gilt zusätzlich zu den gesetzlichen Verbraucherschutzbestimmungen. Die Garantie gilt nicht für die Softwareprogramme als solche. Sie gilt ebenfalls nicht für Datenträger, die fehlerhaft verwendet, verfälscht oder beschädigt wurden oder übermäßigem Verschleiß ausgesetzt waren.

THE CHAOS ENGINE 2



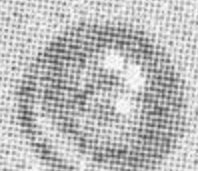
024505

024505



2

2



024505

024505

024505

024505



2

2



THE CHAOS ENGINE 2

INDICE

ITALIANO

Introduzione	36
Selezionare il gioco	36
Scegliere i personaggi	37
Introduzione al livello	38
Come si gioca	38
Come si controlla una personaggio	39
Cosa vedrai nel gioco	40
Armi speciali	40
La videata bonus	41
I Guardiani	41
Videata dei gradi e attribuzione gradi	42
Assistenza clienti	42

INTRODUZIONE

Il cuore del Chaos Engine esplode provocando un barlume accecante e dal groviglio dei rottami appare il volto del Barone Fortesque. Parla, fa un cenno con il capo e la sua immagine scompare. Quando il fumo si dissolve, del Barone non c'è più traccia. Lo scienziato si fa avanti e comincia ad esaminare gli strani quadranti e i curiosi indicatori che sembrano continuare a funzionare tra i rottami. All'improvviso, comunica che il Barone è fuggito e che il solo modo per catturarlo è utilizzare i resti della macchina per seguirlo, indietro nel tempo...

Chaos Engine 2 è un gioco d'azione competitivo. Ambedue i giocatori sono imprigionati nel Chaos Engine e possono liberarsi solamente aiutando il Barone a ricostruire l'Engine. Il Barone premierà colui che lo aiuterà con la libertà. Avventurandosi per i diversi scenari creati dalla macchina del tempo, i giocatori accumuleranno punti e vincerà colui che ne otterrà di più.

SELEZIONARE IL GIOCO

Premi il joystick in alto o in basso per evidenziare l'opzione desiderata. Premi il pulsante del fuoco per selezionarla.

Un giocatore & il computer

Dovrai giocare contro un avversario controllato dal computer. Per poter passare al livello successivo, dovrai sconfiggere il nemico segnando più punti di lui. Alla fine di ogni livello dovrai affrontare un terrificante Guardiano del livello. Se lo sconfiggerai, otterrai una parola d'ordine e potrai passare al mondo successivo.

Due giocatori

Dopo aver selezionato questa opzione a due giocatori, dovrai selezionare il numero dei livelli che desideri giocare. I livelli verranno scelti equamente tra tutti i mondi del gioco, dopo di che verranno giocati in ordine. Vincerà il giocatore che segnerà complessivamente il maggior numero di punti.

Inviare la parola d'ordine

Nelle partite ad un giocatore, alla fine di ogni mondo, otterrai una parola d'ordine. Seleziona Enter Password (Invia Parola d'ordine), premi il joystick nella direzione in cui vuoi

THE CHAOS ENGINE 2

muovere l'evidenziatore per evidenziare il simbolo desiderato e premi il pulsante del fuoco per selezionarlo. Continua fino a quando non avrai inviato tutta la parola d'ordine. Selezionando End (Fine), il gioco riprenderà nel punto in cui avevi originariamente ottenuto la parola d'ordine.

SCEGLIERE I PERSONAGGI

Puoi scegliere tra quattro giocatori. Ogni giocatore deve selezionare il personaggio (Character) con il quale desidera giocare. Controlla attentamente le statistiche e scegli saggiamente poiché ogni personaggio possiede abilità molto diverse.



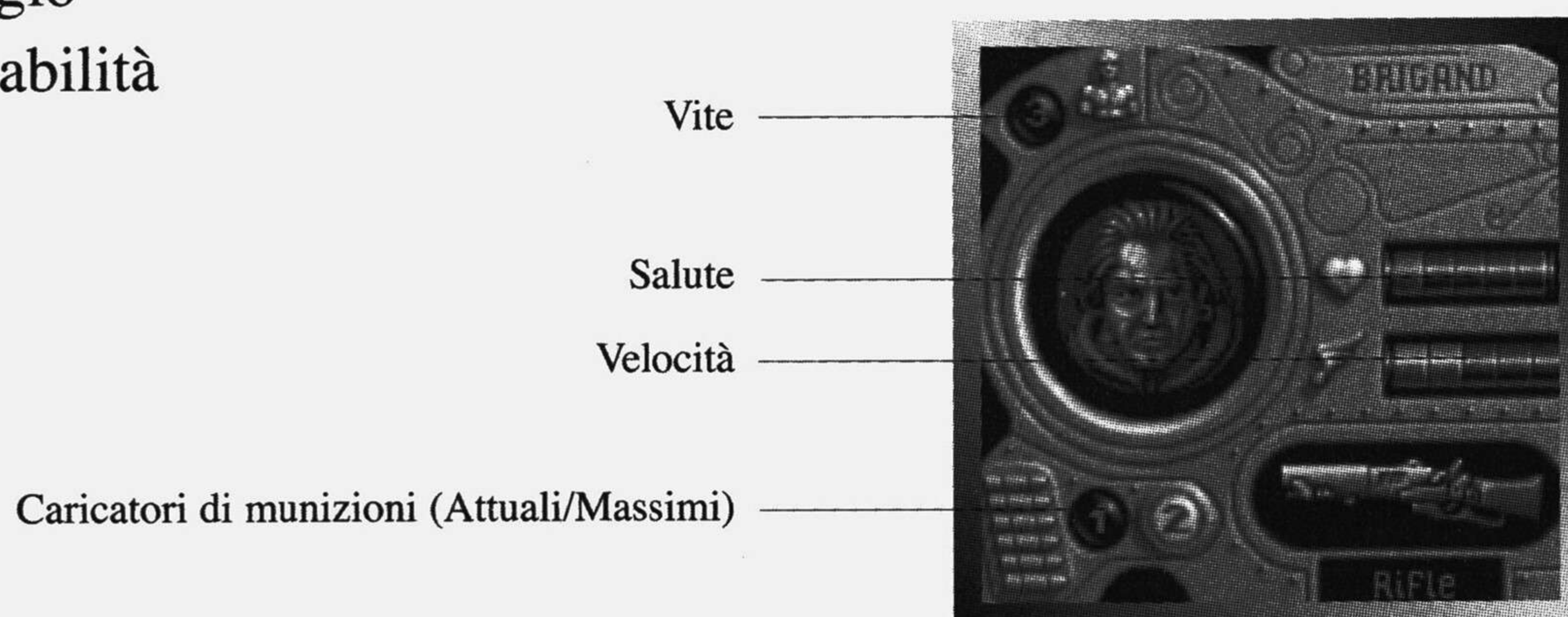
Premi il joystick in alto o in basso per evidenziare ognuno dei personaggi. Sulla sinistra dello schermo verranno mostrate le statistiche del personaggio selezionato. Premi il pulsante del fuoco per selezionarlo. Il ritratto del personaggio sparirà dalle scelte disponibili e apparirà in una dei quadrati mostrati qui sopra.

Nella partita ad un giocatore, devi scegliere il personaggio con il quale giocherà il computer. I personaggi giocheranno in modo molto diverso, alcuni saranno più bravi a risolvere gli indovinelli mentre altri lo saranno nei combattimenti. Alcuni saranno più aggressivi, mentre altri saranno più intelligenti.

Quando i due personaggi saranno stati scelti, il pulsante "EXIT" (USCITA) verrà evidenziato. Premi il pulsante del fuoco per uscire dalla videata. Se hai commesso un errore, premi 'Esc' per tornare sulla videata di selezione del gioco.

Caratteristiche del personaggio

Ogni personaggio possiede delle abilità molto diverse.



THE CHAOS ENGINE 2

Hanno diversi valori di salute e si muovono a diverse velocità. Hanno in dotazione armi diverse che sparano a diverse velocità e provocano danni diversi a distanze diverse. Ognuna delle armi ha diversi tempi di ricarica e contiene una diversa quantità di munizioni.

INTRODUZIONE AL LIVELLO

Prima dell'inizio di ogni livello, verrà mostrata una videata d'introduzione, nella quale apparirà una mappa generale del livello e il Barone, che vi comunicherà i compiti che desidera portiate a termine.



Dopo aver preso nota delle informazioni, premi il pulsante del fuoco per cominciare il livello.

COME SI GIOCA

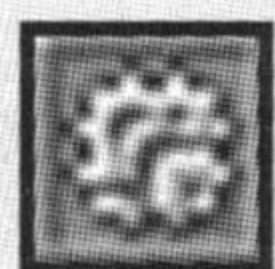
L'obiettivo principale è di battere l'avversario segnando più punti di lui.

I punti si ottengono con diverse azioni, come: distruggere mostri, risolvere indovinelli, sparare all'avversario e attraversare l'uscita per primi. Quando verrai colpito, perderai dei punti.

L'obiettivo secondario è portare a termine i compiti per conto del Barone, ossia trovare gli oggetti che gli servono per ogni sezione. Quando un personaggio troverà il numero degli oggetti richiesti, il Barone lo premierà con una chiave che servirà ad aprire la porta situata alla fine della sezione in corso. Stai attento perché quando verrai colpito farai cadere tutti gli oggetti e le chiavi che avrai con te.

THE CHAOS ENGINE 2

Per poter ricostruire il Chaos Engine, il Barone ha bisogno dei seguenti oggetti:



Mondo del futuro

Schede del circuito



Mondo Medievale

Pozioni magiche



Mondo Azteco

Cristalli



Mondo del chaos

Batterie d'energia

COME SI CONTROLLA UNA PERSONAGGIO

Per muovere il personaggio in una delle otto direzioni utilizza il joystick.

Premendo il pulsante del fuoco, il personaggio sparirà con l'arma nella direzione in cui sarà rivolto. Il tuo personaggio dispone di un numero limitato di munizioni. L'arma si ricaricherà automaticamente all'esaurimento del caricatore fino a quando non termineranno le munizioni di riserva. Troverai altri caricatori sparsi in giro e potrai anche vincerne alcuni.

Se ti trovi in piedi vicino al tuo avversario, potrai dargli un pugno premendo il pulsante del fuoco. Se gli sarai abbastanza vicino, premendo il pulsante del fuoco lo affronterai automaticamente. Potrai affrontare l'avversario in questo modo tutte le volte che vorrai, ma sarà particolarmente utile se non avrai più munizioni a disposizione.

Per saltare giù da delle altezze non troppo alte, basta che tu cammini oltre il ciglio. Ucciderai gli esseri sui quali atterrerai, compreso il tuo avversario.

Per appoggiarti ad un muro, utile per schivare colpi o per nascondersi da un nemico all'attacco, premere e tenere premuto il joystick verso il muro nella direzione in cui desideri appoggiarti. Puoi guardare lungo il muro a cui sei appoggiato premendo il joystick nella direzione desiderata. Premendo il pulsante del fuoco da questa posizione, ti staccherai dal muro per sparare in questa direzione. Lasciando andare il joystick, smetterai di appoggiarti e ti troverai rivolto nella direzione in cui stavi guardando.

THE CHAOS ENGINE 2

COSA VEDRAI NEL GIOCO

Vite _____
Proiettili residui nel caricatore di munizioni attuale _____
Caricatori di munizioni di riserva _____

N. degli oggetti del Barone posseduti _____

Pannello radar e punteggio _____

Salute _____

Arma speciale attuale _____
Cariche dell'arma speciale attuale _____



Il radar mostra la posizione dei due personaggi, indicando il Giocatore 1 con il puntino rosso e il Giocatore 2 con il puntino verde. L'uscita dalla sezione attuale è rappresentata con un puntino bianco.

Il pannello punteggio mostra i punteggi dei due giocatori e il numero degli oggetti del Barone ancora da trovare. Ricorda che il Barone ti darà la chiave della sezione in corso, solo dopo che avrai raccolto tutti gli oggetti.

ARMI SPECIALI

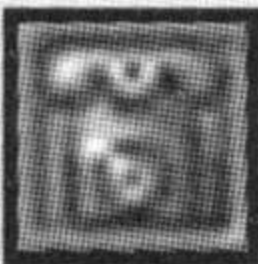
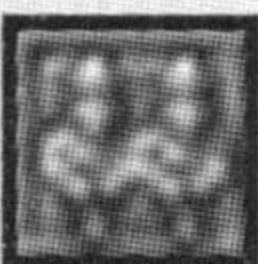


Premendo e tenendo premuto il pulsante del fuoco per un paio di secondi, attiverai l'arma speciale attuale del Giocatore, sempre che ne possieda una. Rilasciando il pulsante l'arma verrà utilizzata (nella direzione in cui sei rivolto se si tratta di una delle armi speciali che possono essere lanciate).

Se un personaggio ha raccolto più di un'arma speciale, potrai scorrere le armi disponibili premendo il tasto delle maiuscole di sinistra per cambiare quella del Giocatore 1 e quello di destra per cambiare quella del Giocatore 2. In una partita ad un giocatore non potrai cambiare l'arma speciale del Giocatore 2.

Per raccogliere delle armi speciali nuove, basta camminarci sopra. Dovrai tenere gli occhi aperti perché alcune sono ben nascoste e potresti vincerne una risolvendo un indovinello particolarmente complicato.

THE CHAOS ENGINE 2

Qui di seguito sono mostrate alcune delle armi speciali, ma ce ne sono molte altre da provare:-

-  Teleporto - rilascia un simbolo al quale verrà teleportato il tuo avversario dopo poco. Stai attento però, se riuscirà ad arrivarci prima che venga attivata si aggiudicherà un teleporto speciale!
-  Doppione - crea un tuo doppione che sorveglierà la zona nella quale è stato creato e attaccherà il tuo avversario se ci entrerà.
-  Trappola - "intrappola" tutti gli oggetti sulla videata che esploderanno quando uno dei personaggi li attiverà.
-  Invisibilità - non ti farà più apparire sul video del nemico e ti renderà invisibile ai mostri.

LA VIDEATA BONUS

La videata bonus mostra i tuoi risultati nell'ultimo livello. Vincerà colui che avrà segnato il maggior numero di punti e il suo ritratto verrà mostrato a colori. Il ritratto del vincitore verrà mostrato in un solo colore.



Nelle partite ad un giocatore, per poter andare avanti il personaggio controllato dal giocatore prima di poter andare avanti dovrà sconfiggere il personaggio controllato dal computer. Se non ci riuscirai perderai una vita ed il gioco terminerà quando avrai esaurito tutte le vite.

I GUARDIANI

Nelle partite ad un giocatore, quando avrai completato l'ultimo livello di tutti i mondi, dovrai affrontare il Guardiano. Prima di poter lasciare il mondo dovrai sconfiggere questo terribile mostro con una mano.

THE CHAOS ENGINE 2

VIDEATA DEI GRADI E ATTRIBUZIONE GRADI



Segnando punti un personaggio incrementa la propria esperienza. Quando avrà accumulato abbastanza punti, gli verrà attribuito un grado superiore e le sue abilità miglioreranno. In questo caso apparirà la videata di Attribuzione Gradi che mostrerà i gradi ad esso attribuiti e i cambiamenti apportati alle sue abilità.

Premi il pulsante del fuoco quando avrai preso nota delle informazioni.

ASSISTENZA CLIENTI

In caso di problemi tecnici siete pregati di rivolgervi al nostro servizio assistenza clienti all'indirizzo seguente:

Customer Services
Warner Interactive International
2 Carriage Row
183 Eversholt Street
Londra
NW1 1BU
Gran Bretagna

Se il problema è costituito dal CD difettoso, inviate solamente il CD, senza il manuale e la confezione a meno che non venga richiesto specificamente.

Fax e segreteria telefonica: +44 (0)171 391 4343/45

Email cutomer_services@wmg.com

Orario di apertura: 10,30-12,30; 14,30-17,00 ora inglese

Durante gli altri orari sono disponibili una segreteria telefonica, un fax e messaggi di aiuto registrati.

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA

Warner Interactive garantisce all'acquirente originale del presente software per computer, l'assenza di difetti nei materiali o nella produzione del supporto sul quale è registrato il software, durante l'uso normale dello stesso e per 90 giorni dalla data di acquisto (Periodo di Garanzia). Durante il periodo di garanzia il supporto verrà rimpiazzato senza spesa alcuna da parte dell'acquirente, previa restituzione del prodotto al rivenditore dal quale fu originariamente acquistato insieme a prova di acquisto datata. La presente garanzia è in aggiunta e non preclude i diritti legali dell'acquirente. La presente garanzia non riguarda il software in sé, né vale nel caso in cui il supporto appaia soggetto a uso improprio, danni, corruzione o usura eccessiva.

THE CHAOS ENGINE 2

CREDITS

Design

Simon Knight

Additional Design

Eric Matthews

Code

Steve Cargill

Steve Kelly

Robert Trevellyan

Mark Vick

Additional Code

Mike Montgomery

Graphics

Gary Carr

Dan Malone

Additional Graphics

Terry Cattrell

Colin McEvoy

Chris Thomas

Doug Walker

Music & FX

Richard Joseph

Lead Testing

Dave Wilkin

Testing

Mark Dearsley

Simon Roberts

and the Warner's test department

Box Artwork

Dave Gibbons

Project Management

Rob Letts

Chris Maule

Laurence Scotford

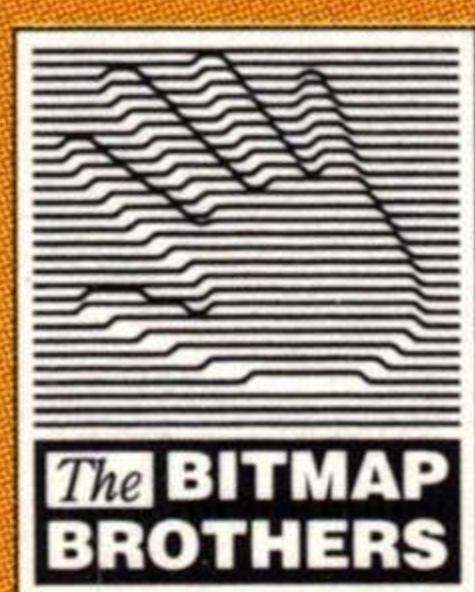
©1996 The Bitmap Brothers.

Published and distributed under exclusive licence from

The Bitmap Brothers by Renegade Software.

Renegade Software is a Warner Interactive Company.

A Time Warner Company.



©1996 The Bitmap Brothers. Published and distributed under exclusive licence
from The Bitmap Brothers by Renegade Software.
Renegade Software is a Warner Interactive Company. A Time Warner Company.



**WARNER
INTERACTIVE**